

1. (2) 磁碟每一面都是由很多同心圓圈組成，這些圓圈稱為什麼？①磁區(Sector)②磁軌(Track)③磁頭(Head)④磁柱(Cylinder)。
2. (1) 若將一般電腦架構分為三大部份，是指那些部門？①輸入／輸出／中央處理②輸入／輸出／算術與邏輯運算③輸入／輸出／記憶④輸入／輸出／控制。
3. (1) 螢幕上所顯示的字型，是以什麼組成的？①點矩陣 (Matrix) ②線條③平面④立體。
4. (2) 資料傳輸可作雙向傳輸，但無法同時雙向傳輸的傳輸方法是下列那一種方式？①單工②半雙工③多工④全雙工。
5. (3) 螢幕的輸出品質好壞，視那項標準而定？①輸出速度②重量③解析度④大小。
6. (2) 電腦主機與週邊設備間傳送資料的通道是？①LCD②I/O PORT(埠)③RAM④FDD。
7. (2) 下列那一種網路架構，不屬於電腦網路架構？①星狀架構(Star Structure)②直接架構(Direct Structure)③樹狀架構(Tree Structure)④匯流排架構(Bus Structure)。
8. (2) 下列那一種網路資料傳輸技術的傳輸距離最小？①3G②Bluetooth③WiFi④WiMAX。
9. (2) 可直接存取 1M 位元記憶體的微處理機，其位址線需要幾條？①16②20③22④24。
10. (4) 下列那一種無線網路標準的傳輸速度最快？①IEEE 802.11a②IEEE 802.11b③IEEE 802.11g④IEEE 802.11n。
11. (1) 後進先出(Last In First Out)的資料結構是？①堆疊(Stack)②佇列(Queue)③樹(Tree)④串列(List)。
12. (3) 下列何者為「CAM」之意義？①人工智慧②電腦自動化③電腦輔助製造④電腦輔助設計。
13. (4) 下列何種設備可將類比(Analog)信號與數位(Digital)信號互相轉換？①前置處理機②多工機③傳真機④數據機。
14. (2) 機器週期可分為指令週期和執行週期：(A) 控制單元將指令中用來說明相關資料所儲存之位置的這一部份，存入位址暫存器(B) 控制單元從主記憶體中提取(Fetch)下一個所要執行的指令(C) 控制單元將指令予以解碼(Decode)(D) 控制單元將指令中用來說明要執行什麼動作的這一部份，存入指令暫存器 請問正確的指令週期的順序為？①ABCD②BCDA③CBAD④BADC。
15. (4) 有關網路位址與服務的描述以下那一個錯誤？①每一個網路設備介面有一個 MAC 位址②ARP 用以 IP 位址查詢網路設備的 MAC 位址③DNS 可以進行 IP 位址與 Domain Name 的查詢④每一個 IP 位址只能有一個相對應的 Domain Name。
16. (2) 唯讀記憶體簡稱為？①RAM②ROM③COM④POS。
17. (2) 下列何種設備屬於 WORM(Write Once Read Many)？①Floppy disk②CD-R③Hard Disk④MO。
18. (1) 下列何者為主機與週邊設備溝通時不可或缺之管道①匯流排(Bus)②音效卡③9-Pin 接頭④數位轉換器(Digitizer)。
19. (4) 下列何者對資料庫(Database)沒有寫入的動作？①新增②刪除③更改④查詢。
20. (2) 設(a)為 Bit；(b)為 Record；(c)為 Field；(d)為 Character，則其在計算機內所佔空間的大小，由小到大之順序為？①a,b,c,d②a,d,c,b③a,c,d,b④a,d,b,c。
21. (4) CPU 的執行速度通常用下列何種單位表示？①PPM②BPS③CPS④MHZ。
22. (1) DPI 是用來衡量下列何者之單位？①印表機列印品質②磁碟精密度③記憶體大小④監視器品質。
23. (3) 若利用 8 位元來表達整數型態資料，且最左位元 0 代表正數，1 代表負數，負數是採 2 的補數表示，則可表示之範圍為？①0~255②-127~128③-128~127④-255~0。
24. (2) 網頁伺服器有 7.2GB 的資料，下載速度 16Mbps 需要多少時間下載全部資料？①約一分鐘②約一小時③約 10 小時④約一天。
25. (3) 由於位元(Bit)的單位太小了，所以藉由位元組(Byte)來代表更多的資料，而個人電腦中一個位元組等於多少位元？①6②7③8④9。
26. (3) 下列何者為由 CPU 到主記憶或磁碟、磁鼓等 I/O 設備，讀或寫一筆資料所需要的時間？①搜尋時間(Search Time)②迴轉時間(Rotation Time)③存取時間(Access Time)④轉換時間(Transfer Time)。
27. (4) VLSI 之電子元件是指下列何者？①電晶體②真空管③積體電路④超大型積體電路。

28. (3) 下列那一個名詞不是電腦術語中之描述速度單位？①BPS②MFWPS③UPS④MIPS。
29. (1) 下列何者代表硬碟轉速的單位？①RPM②CPS③MTBF④LPM。
30. (4) 下列何者不屬於應用軟體？①文書處理(Word Processing)軟體②電子試算表(SpreadSheet)軟體③資料庫管理(Database Management)軟體④載入(Loader)軟體。
31. (4) 微秒(MicroSecond)是計量電腦速度的微小時間單位之一，一微秒等於①千分之一秒②十萬分之一秒③萬分之一秒④百萬分之一秒。
32. (3) 具有易寫易懂之特性的是下列何種電腦語言？①機器語言②組合語言③高階語言④低階語言。
33. (2) 將類似資料收集起來於一固定時間內一起處理的作業方式稱為①連線處理②批次處理③即時處理④雷射列印。
34. (1) 下列何者不是應用軟體？①作業系統②庫存管理系統③成績處理系統④套裝軟體。
35. (3) 下列應用軟體何者不是目前常見的資料庫管理軟體名稱？①DB2②ACCESS③OUTLOOK④ORACLE。
36. (4) 下列何種儲存記憶體在電源關閉後記憶體內容不會消失？①RAM②SRAM③DRAM④Flash Memory。
37. (4) 系統軟體主要乃協助使用者能更簡易、有效率的使用電腦系統；下列敘述何者不屬於系統軟體的內容？①語言編譯程式②磁碟作業系統③公用程式④進銷存管理系統。
38. (2) 電腦系統在接收資料輸入，必須立即處理，並馬上輸出，最適合下列何種作業系統？①多元處理(Multiprocessing)作業系統②即時處理(Real-Time)作業系統③網路(Network)作業系統④多元程式(Multiprogramming)作業系統。
39. (2) 使用直譯程式(Interpreter)將程式翻譯成機器語言的方式是？①直譯程式(Interpreter)與編譯程式(Compiler)翻譯方式一樣②直譯程式依行號順序翻譯並執行③直譯程式先執行再翻譯成目的程式④直譯程式先翻譯成目的程式，再執行之。
40. (4) 下列那一項功能不是現代計算機之作業系統所必須具備的功能？①分時處理②檔案處理③虛擬記憶體④資料庫管理。
41. (3) 下列那一種輸出用媒體可重複多次寫入資料①打孔卡片②唯讀光碟片③CD-R/W④微縮影片。
42. (4) 下列何者不是系統軟體？①作業系統(Operating Systems)②編譯程式(Compiler)③公用程式(Utilities)④會計系統(Accounting Systems)。
43. (3) 系統程式中，對原始程式翻譯與執行交替進行的是那一個程式？①編譯程式(Compiler)②組譯程式(Assembler)③直譯程式(Interpreter)④連結載入程式(Linking Loader)。
44. (2) 假設某城市有一萬個市民，今市政府想要將所有市民之戶籍資料電腦化，若每一位市民的戶籍資料佔用 1MB(Mega Bytes)，請問至少需要多少張容量為 4.7G(Giga Bytes)的 DVD 光碟片才足以儲存所有市民的戶籍資料？①2②3③4④5。
45. (3) 陣列是一組變數的集合，其具有下列何種特性？①具有不同的資料型態，並且分散在記憶體之中②具有相同的資料型態，並且分散在記憶體之中③具有相同的資料型態，並且線性相鄰在記憶體之中④具有不同的資料型態，並且線性相鄰在記憶體之中。
46. (1) 下列語言，何者與中央處理器的關係最為密切？①組合語言②C 語言③BASIC 語言④COBOL 語言。
47. (1) 下列語言，何者為最低階語言？①機器語言②組合語言③自然語言④C 語言。
48. (1) 若需處理低階的位元或主記憶體內容，通常採用以下那一種語言設計程式較為理想？①C 或組合語言②COBOL 或組合語言③FORTRAN 或組合語言④C 或 Pascal 語言。
49. (3) 下列那一種語言是屬物件導向程式語言？①BASIC②FORTRAN③JAVA④ALGOL。
50. (3) 下列何者是屬於直譯式(interpretive)的高階語言？①COBOL②PASCAL③BASIC④FORTRAN。
51. (4) 那一種電腦語言中，所用之指令是完全由 0 與 1 編碼而成的？①組合語言②BASIC 語言③PASCAL 語言④機器語言。
52. (2) 下列何種語言是由 0~9，A~F 組成之十六進位數字系統來表示？①自然語言②組合語言③高階語言④機器語言。
53. (4) 下列何者不是 WWW 的瀏覽器？①Google 的 Chrome②Microsoft 的 IE③Firefox④Java。
54. (1) 編譯程式(Compiler)將高階語言翻譯至可執行的過程中，連結程式(Linker)負責連結？①目的程式與所需之副程式②原始程式與目的程式③副程式與可執行程式④原始程式與可執行程式。

55. (4) 下列何者為輸入、輸出裝置以及外接的輔助儲存裝置的統稱？①控制設備②CPU③記憶體④週邊設備。
56. (3) 使用瀏覽器 Https 協定對網際網路遠端的商務網站進行電子商務交易時，以下何者是不需擔心的安全問題？①電子商務網站內部人員竊取機密資料②使用的電腦設備上有側錄軟體及木馬程式③第三者在網路上偷看傳送的訊息④遠端網站是否為真正電子商務交易網站。
57. (4) 在電腦語言中除了下列那種語言外，其餘均須經過翻譯才能為電腦所接受？①BASIC②C③Assembly④Machine Language。
58. (1) 下列何者為高階語言所具有的特性？①易讀、易懂、易寫②隨機種而改變③不需經過翻譯便可執行④執行時間最短。
59. (3) 下列何種編碼不屬國內使用的中文內碼系統？①BIG-5 碼②通用碼③EBCDIC 碼④公會碼。
60. (2) 下列那一種電腦高階語言，不但是結構化語言，同時具有組合語言及高階語言的優點？①PASCAL②C③FORTRAN④BASIC。
61. (2) 下列那一項不是高階語言（和組合語言比較）的優點？①易學②佔記憶體的空間小③程式容易維護④程式可攜性(Portability)高。
62. (2) 下列何者為在高階程式語言中有特定意義且不得為程式設計者移作它用的文字？①識別字②保留字③同義字④敘述字。
63. (3) 下列何者可支援多國語言的內碼？①Binary 碼②EBCDIC 碼③Unicode 碼④BIG-5 碼。
64. (2) 將高階語言的原始程式轉換為目的程式的程式是？①作業系統(Operation Systems)②編譯程式(Compilers)③鏈結程式(Linker)④載入程式(Loader)。
65. (1) 那種電腦語言較適合發展系統軟體？①C②COBOL③PASCAL④FORTRAN。
66. (1) 下列何者是教育部提供的網際網路？①TANet②SeedNet③HiNet④FidoNet。
67. (1) 下列何者不屬於高階語言？①ASSEMBLY②BASIC③PASCAL④FORTRAN。
68. (3) 目前中文內碼(BIG-5)中，多半採用兩個位元組，其高位元組十六進位值均大於①10②40③80④F0。
69. (1) 下列程式語言何者以人名為命名？①PASCAL 語言②BASIC 語言③JAVA 語言④FORTRAN 語言。
70. (4) 一般高階語言如：PASCAL 及 C 等所編寫出來的程式，要經過數道程序才能轉換成可執行的機器語言程式，試問最後一道程序為？①組譯程式(Assembler)②編譯程式(Compiler)③解碼程式(Decoder)④連結程式(Linker)。
71. (3) HTML 語法中，<PRE> 標記所控制的內容有以下那一個功能？①會以斜體字顯示②會以粗體字顯示③會依設計者在檔案中排版的格式顯示④段落會有一定的縮排。
72. (3) 下列何種電腦語言和人類的語言最相近，且廣為大眾所使用？①中階語言②組合語言③高階語言④機器語言。
73. (2) 下列何者為電腦本身直接能了解的語言？①組合語言②機器語言③中階語言④高階語言。
74. (3) 下列何者為人工智慧語言？①FORTRAN②Ada③LISP④C。
75. (3) 下列那一種錯誤在原始程式編譯過程中會被發現？①資料錯誤②邏輯錯誤③語法錯誤④輸入錯誤。
76. (4) 下列有關電腦語言之一般性敘述，何者有誤？①PASCAL 是一種結構化程式語言②C++是一種物件導向程式語言③同樣功能的程式，以高階語言來設計通常較低階語言簡短④同樣功能的程式，高階語言設計者之執行速度通常較低階語言快。
77. (3) 下列何者非浮點數資料所包括的資料表示法？①指數位元②符號位數③字元部份④精確度部份。
78. (1) 下列何者不是電腦語言？①UNIX②BASIC③FORTRAN④PASCAL。
79. (2) 在電腦系統中，儲存程式及資料的主要單元是？①算術及邏輯單元②記憶單元③輸出單元④輸入單元。
80. (2) 下列何者不屬於撥接用戶必要的設備？①個人電腦②無線基地台③數據機④電話線路。
81. (3) 下列何者無法加快電腦速度？①精簡指令及電腦(RISC)②平行處理作業③較大尺寸顯示器④新材料如砷化鎵(GaAs)及超導體等。
82. (1) 下列那一種設備不屬於週邊設備？①CPU(Central Processing Unit)②OCR(Optical Character Recognition)③MICR(Magnetic-Ink Character Recognition)④COM(Computer Output Microfilm)。
83. (4) 下列何者不屬輸入設備？①鍵盤②滑鼠③光學字元辨認(OCR)④繪圖機(Plotter)。
84. (1) 下列何種設備不屬於輔助儲存設備？①掃描器②磁帶③磁碟④光碟。

85. (4) 下列何者不屬於繪圖軟體？①Corel Draw②Photoshop③PhotoImpact④Word。
86. (3) 下列何者可以讓 PC 與其他週邊設備互通訊息？①PC-NET 卡②Photoshop③RS-232 卡④Hercules 卡。
87. (2) 下列何者是在 TCP/IP 標準協定中用以將電子郵件訊息從一台機器傳輸到另一台機器協定？①SNMP(Simple Network Management Protocol)②SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)③NNTP(Network News Transfer Protocol)④POP(Post Office Protocol)。
88. (2) 下列何種裝置不屬於中央處理單元(CPU)中之一部份？①算術與邏輯運算單元(ALU)②滑鼠(Mouse)③控制單元(Control Unit)④暫存器(Register)。
89. (2) 電腦中的暫存器(Register)有許多不同的種類，下列何者不屬於暫存器之一種？①程式計數器(Program Counter)②主記憶體(Main Memory)③累加器(Accumulator)④堆疊指標(Stack Pointer)。
90. (1) 在電腦硬體的組成單元中，下列何者與算術邏輯單元(ALU)合稱為中央處理單元(CPU)？①控制單元(Control Unit)②輸出單元(Output Unit)③儲存單元(Storage Unit)④輸入單元(Input Unit)。
91. (3) 下列何者不屬輸出設備？①顯示器②印表機③條碼閱讀機④繪圖機。
92. (1) 下列何者對 RAM 的敘述為正確？①能讀出資料，亦能寫入資料②只能讀出資料，不能寫入資料③不能改變其內容④不能讀出資料，只能寫入資料。
93. (2) 下列輔助記憶體何者不能作隨機存取？①磁碟②磁帶③光碟④磁碟組。
94. (3) 在 Internet 中用於將字元機器名稱映射成 IP 地址的系統我們稱之為？①Router②DTE(Data Terminal Equipment)③DNS(Domain Name Server)④SGMP(Simple Gateway Monitoring Protocol)。
95. (1) 計算機內部執行一條指令的時間稱為？①機器週期(Machine Cycle)②抓取週期(Fetch Cycle)③執行週期(Execution Cycle)④等待週期(Wait Cycle)。
96. (2) 下列何者是在網際網路上所採用的通訊協定？①IPX②TCP/IP③NetBEUI④.X25。
97. (2) 在電腦之硬體架構中，何者負責接受命令及解釋命令？①輸入單元②控制單元③算術及邏輯單元④記憶單元。
98. (3) 有一微電腦，在記憶體位置上可以儲存一個 8 位元資料，若記憶體位址範圍由 0000 到 FFFF 則記憶位址有多少位元組？①1MB②16MB③64MB④128MB。
99. (3) Windows XP 檔案系統所支援的檔名格式下列何者錯誤？①檔名最長為 255 個字元②檔名中間可用多個句點隔開③檔名中不可以有空白④可用中、英文字元。
100. (2) 在 Windows XP 中，按下[Print Screen]鍵後，下列敘述何者正確？①將顯示器目前所顯示的畫面由印表機印出②將顯示器目前所顯示的畫面儲存至剪貼簿③將目前執行的視窗儲存至剪貼簿④無作用。
101. (2) 一般所謂的 CAD 是指下列何者？①電腦輔助教學②電腦輔助設計③電腦輔助製造④電腦輔助處理。
102. (4) 在 Windows XP 中，欲更改某個檔案屬性為唯讀狀態，應在選取該檔案後，開啟快顯功能表的何項指令進行更改：①開啟舊檔②建立捷徑③重新命名④內容。
103. (1) 在 Windows XP 中，將一文件檔案拖曳至「我的文件夾」圖示時，會產生那一個結果：①文件檔案被複製②文件檔案被印出③文件檔案會消失④文件檔案被更新。
104. (1) 在 Windows XP 中，若要同時調整系統日期、時間，應如何操作？①執行「控制台/日期時間」②執行 DATE 指令③執行 TIME 指令④在桌面上按滑鼠右鍵，設定內容。
105. (3) 在 Windows XP 中，工作列的大小最大可設定為：①可容納二排圖示②與桌面一樣大③桌面的一半大小④無限制。
106. (4) 個人電腦要支援隨插即用(Plug and Play)架構與那一個元件無關？①BIOS②作業系統③裝置及驅動程式④應用程式。
107. (1) 使用 Windows XP 裝置管理員來查看週邊裝置時，若某個裝置旁邊出現了一個驚嘆號，表示：①該裝置無法正常運作②該裝置已被移除③該裝置是針對 Windows 98 特別設計的④該裝置正以 16 位元的方式在運作。
108. (1) 在 Windows XP 的電腦內，下列何者可修復 FAT(File Allocation Table)？①Chkdsk②Scandisk③Sys④Edit。
109. (4) 在 Windows XP 中，不可執行那一種程式？①32 位元 Windows 程式②16 位元 Windows 程式③MS-DOS 程式④Macintosh 程式。
110. (1) Windows XP 中的「CD 播放程式」可播放：①音樂 CD②LD③磁片④錄音帶。
111. (3) 下列何者為不必親自到學校上課，而可以在家中透過網路選讀課程的上課方式？①電腦輔助教學②臨場教學

③遠距教學④快速教學。

112. (3) 在 Windows XP 中查看目前機器的 IP、Net mask 及 Default Gateway 等設定，可使用下列那一個軟體？①Netstat ②Ping③Ipconfig④Route。
113. (1) Windows XP 具有自訂工作列的功能，而工作列右方的那一圖示可以自訂其行為，隱藏非使用中的圖示？①Tray Icon②Task Icon③MSN Icon④Setup Icon。
114. (2) 有關 Windows XP 專業版下列何者敘述錯誤？①升級的對象為 Windows 2000 使用者②升級的對象則是 Windows Me 的使用者③主要針對企業④主要針對是玩家級的個人使用者。
115. (3) Java 程式語言是一種？①函數語言(Functional Language)②邏輯語言(Logical Language)③物件導向語言(Object-Oriented Language)④機器語言(Machine Language)。
116. (3) 一般所謂的 LAN(Local Area Network)，其所表示的意義為何？①加值型服務網路②整體服務網路③區域網路④廣域網路。
117. (1) ActiveX 是下列那一個公司發展出來的技術：①微軟(Microsoft)②IBM③AT&T④昇陽(SUN)。
118. (1) 下列何種通訊協定規範全球資訊網 (WWW) 的通訊？①HTTP(HyperText Transfer Protocol)②SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)③FTP(File Transfer Protocol)④PPP(Point to Point Protocol)。
119. (3) 下列何種通訊協定規範網際網路上的檔案傳輸？①HTTP(Hyper Text Transfer Protocol)②SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)③FTP(File Transfer Protocol)④PPP(Point to Point Protocol)。
120. (2) 下列何種通訊協定規範網際網路上電子郵件的傳遞？①HTTP(Hyper Text Transfer Protocol)②SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)③FTP(File Transfer Protocol)④PPP(Point to Point Protocol)。
121. (1) 封包驅動器(Packet Driver)負責網路應用程式與下列何者間的溝通？①網路硬體設備②編譯程式③其他網路應用程式④作業系統。
122. (3) 下列何者為在全球資訊網(World Wide Web)上為使用者展現 HTML 文件的程式？①編譯程式②伺服器③瀏覽器④作業系統。
123. (1) 下列何者為網路上兩點間在同一時間只容許單向傳遞的方式？①半雙工(Half Duplex)②全雙工(Full Duplex)③超雙工(Super Duplex)④單工(Simplex)。
124. (1) 谷歌(Google)的鉻合金(Chrome)屬於下列何者？①瀏覽器②伺服器③編譯程式④作業系統。
125. (1) 微軟(Microsoft)的探險家(Internet Explorer)屬於下列何者？①瀏覽器②伺服器③編譯程式④作業系統。
126. (3) 微軟(Microsoft)的 FrontPage 屬於下列何者？①作業系統②瀏覽器③網頁製作程式④伺服器。
127. (4) 微軟(Microsoft)的 IIS 屬於下列何者？①作業系統②瀏覽器③Home Page 製作程式④WWW 伺服器。
128. (2) 下列何者是提供使用者網際網路服務的公司？①IBM②ISP③III④ITRI。
129. (4) HTML 語法中，Window 物件的描述，以下那一個錯誤？①open()方法可以開啟新視窗並加以控制②alter(message)可以顯示一個 message 的視窗③History 屬性用於儲存瀏覽的歷史記錄④Navigator 可以取得瀏覽者的客戶端資料。
130. (2) 下列何者是製作網頁所用的主要語言？①BASIC②HTML③C++④PASCAL。
131. (1) 瀏覽器可將首頁的內容存在何處，下次瀏覽時可節省傳遞時間？①Cache②CPU③Register④CD-ROM。
132. (2) 在網際網路上某台電腦主機位址為 www.nsc.gov.tw，則其中的 gov 代表①全球資訊網②政府機關③軍事單位④教育單位。
133. (4) 下列何者非 Windows NT 支援的網路環境：①Microsoft Network②Novell Network③AppleTalk Network④VMS Network。
134. (4) 下列何者非 Windows NT 列印處理的服務程式：①Spooler②Printer Manager③PrintProcessor④Print Sharer。
135. (4) 若一磁碟分割成 NTFS (New Technology File Systems)，可採用下列何種作業系統存取？①MS-DOS②OS/2③Windows 98④Windows NT。
136. (1) 若欲保護本機上使用者的檔案及目錄，應使用何種檔案系統？①NTFS(New Technology File Systems)②FAT(File Allocation Table)③HPFS(High Performance File Systems)④FSAT(File System Allocation Table)。
137. (3) 有關 Windows XP 操作環境中，下列何者敘述錯誤？①可以有不同的使用者設定②以 Guest 登入者表示不是該電腦的擁有者③以 Guest 登錄者，無法儲存檔案④以 Guest 登錄者，會限制使用權限。

138. (4) 下列何者是辦公室自動化的英文簡稱？①FA(Factory Automation)②CA(Computer Automation)③HA(Home Automation)④OA(Office Automation)。
139. (4) 下列何者非 Windows XP 視窗環境作業系統中檔案的屬性？①唯讀②保存③系統④執行。
140. (2) 下列何者是 RS-232C 之功用之一？①連接印表機②連接數據機③連接第二個螢幕④連接硬式磁碟機。
141. (1) 下列何者是個人電腦的冷開機與暖開機的差異？①電腦內部的啟動方式不同②依電腦使用時的溫度而定③依電腦使用者熟練度而定④沒有差別。
142. (4) 下列何者非 Windows XP 視窗環境作業系統中標準視窗組成的元素？①功能表②捲動軸③標題列④命令提示列。
143. (4) 下列何者不屬於通訊傳輸媒介？①光纖②微波③衛星④傳真機。
144. (2) 在 Windows XP 視窗環境作業系統中若將一桌面上的視窗『縮到最小』，則在螢幕上會有何改變？①視窗縮小到桌面上②視窗縮小到工作列上③視窗縮小到功能表上④視窗縮小並隨即關閉。
145. (3) 在 Windows XP 視窗環境作業系統中若設定磁碟機為分享型態，在圖示(Icon)上會產生何種改變？①該磁碟機圖示顏色加深②該磁碟機圖示下方文字以框線圍住③該磁碟機圖示出現一隻手捧住④該磁碟機圖示出現『Sharing』文字。
146. (2) 在 Windows XP 視窗環境作業系統中，應如何選取兩個以上不連續的檔案？①同時按住『CTRL+SHIFT』鍵再分別以滑鼠逐一點選②按住『CTRL』鍵再分別以滑鼠逐一點選③按住『SHIFT』鍵再分別以滑鼠逐一點選④以滑鼠逐一點選即可。
147. (2) 在 Windows XP 視窗環境作業系統中，若選取一檔案後，按住 CTRL 鍵並在同一磁碟視窗中拖曳之用途為何？①移動檔案②複製檔案③移動並複製檔案④重新排列檔案。
148. (4) 一般所謂的 WAN(Wide Area Network)，其所代表的意義為何？①樹狀網路②匯流排網路③區域網路④廣域網路。
149. (4) 下列何者非 Windows XP 視窗環境作業系統中，格式化磁片的『格式類型』？①快速(消除)②完整③只複製系統檔④只複製命令檔。
150. (2) 市面上的商品大多貼有條碼標籤，下列那一項設備能讀取此標籤？①數據機②條碼機③光碟機④磁碟機。
151. (4) 下列那一項不屬於構成「整體電子商務環境」的一環？①消費者②金融機構③安全認證中心④軍事單位。
152. (2) 視窗環境作業系統 Windows XP 中，『WordPad』是屬於下列何種程式？①造字程式②文書處理程式③繪圖程式④編碼程式。
153. (4) 以偶同位(Even Parity)錯誤偵錯法傳送 7 位元資料，下列那一項資料在傳送中發生錯誤？①11011011②10101010③11001100④10010010。
154. (4) 下列何者非視窗環境作業系統 Windows XP 中，桌面預設之圖示(Icon)或捷徑？①我的電腦②資源回收筒③我的文件夾④光碟機。
155. (3) 下列何者非 Windows XP 視窗環境作業系統中磁片格式化後所產生的摘要統計資料？①序列號碼②磁碟(片)空間③命令檔所佔空間④系統檔所佔空間。
156. (4) 下列何者非視窗環境作業系統 Windows XP 中，檔案圖示的顯示方式？①大圖示②小圖示③清單④摘要資料。
157. (2) 下列何者非視窗環境作業系統 Windows XP 中，『控制台』中的功能？①字型②資源回收筒③新增/移除程式④系統。
158. (2) Linux 是屬何種系統？①應用系統(Application Systems)②作業系統(Operation Systems)③資料庫系統(Database Systems)④編輯系統(Editor Systems)。
159. (2) 下列何者非視窗環境作業系統 Windows XP 中內建的網路通訊協定？①TCP/IP②AppleTalk③IPX/SPX④NetBEUI。
160. (3) 以下那個不是網頁中設計表單的用途？①提供客戶註冊帳號時，蒐集客戶相關的資訊②製作相關表格提供客戶填寫系統所需的相關資訊③提供網站後端資料庫存取的功能④蒐集客戶對於網站的使用意見。
161. (4) 網頁設計 HTML 中，<INPUT TYPE = "radio"> 指令會產生以下那一種元件？①下拉式選單②文字輸入框③確認按鈕④多選一選擇鈕。
162. (1) 在視窗環境作業系統 Windows XP 中，『附屬應用程式』中『記事本』功能的檔案名稱為何？①Notepad.exe②

Wordpad.exe③Notebook.exe④Notes.exe。

163. (3) 想要移除所安裝的程式、軟體，應利用「開始功能表」右窗格的程式清單中，以下那一項選項功能？①電腦  
②預設程式③控制台④執行。
164. (2) 有關「捷徑」的敘述，下列何者為錯誤？①捷徑為與物件相連結的功能運用②刪除「捷徑」時即會影響原始  
物件的存在③可為同一個物件產生多個捷徑④任何物件皆可建立捷徑。
165. (4) 在視窗環境作業系統 Windows XP 預設中，利用鍵盤切換至其它已安裝之各種不同中文輸入法的方式為何？①  
ALT+SPACE②ALT+CTRL③CTRL+SPACE④CTRL+SHIFT。
166. (3) 下列何者不是視窗環境作業系統 Windows XP 中所提供的中文輸入法？①內碼②倉頡③嘸蝦米④注音。
167. (3) 在 Windows XP 中，下列那一項不是滑鼠的使用方式？①按一下左鍵②連續按左鍵兩下③連續按右鍵三下④拖  
曳。
168. (4) 下列那一項不是 Windows XP 工作列的功能？①啟動開始功能表②系統狀態的顯示③程式最小化時的放置區④  
做為中文輸入法的輸入區。
169. (1) 想要顯示程式或 Windows 的說明，可以利用以下那一項按鍵？①F1 鍵②F2 鍵③F3 鍵④F4 鍵。
170. (4) 有關 Windows XP 的媒體播放功能，下列敘述何者不正確？①具有媒體導覽功能②具有 CD 燒錄功能③具播放  
DVD 影片功能④具播放 DV 影片功能。
171. (3) 想要切換不同的使用者登入電腦，可利用以下那一項鍵盤組合鍵？①〔Ctrl 鍵+Shift 鍵+Delete 鍵〕②〔Ctrl 鍵+  
Tab 鍵+Delete 鍵〕③〔Ctrl 鍵+Alt 鍵+Delete 鍵〕④〔Ctrl 鍵+Insert 鍵+Delete 鍵〕。
172. (2) 下列那一項是安裝 Windows 2000 的最小記憶體需求？①8MB②32MB③6MB④16MB。
173. (4) 下列何者不是『控制台/網際網路選項』的功能？①代理伺服器(Proxy)設定②網址首頁設定③Web 網站安全性  
設定④通訊協定 TCP/IP 設定。
174. (3) 在 Windows XP 中，若要改變螢幕解析度，下列那一項是正確的操作方式？①選擇『開始』功能中的『設定』  
選項②在桌面上的『我的電腦』圖示上按下滑鼠右鍵③在『桌面』上按下滑鼠右鍵，選擇『內容』選項，然  
後再選擇『設定值』項目④選擇『控制台』中的『系統』圖示。
175. (1) 在 Windows XP 中，下列那一項操作可以在『開始』功能表中增加所需的功能表選項？①將應用程式檔案從『檔  
案總管』或『我的電腦』中，直接拖曳至『工作列』上的『開始』按鈕即可②在『桌面』上按下滑鼠右鍵，  
選擇『設定值』項目③選擇『控制台』中的『系統』圖示④選擇『開始』功能中的『設定』選項。
176. (3) 在 Windows XP 中，下列那一項操作可以關閉在工作列上的時鐘？①選擇『開始』功能中的『設定』選項②選  
擇『控制台』中的『時間/日期』圖示，再取消『顯示小時鐘』的檢核方塊，再按下『確定』③在『工作列』  
空白處，按下滑鼠右鍵，然後選擇『內容』，再取消『顯示小時鐘』的檢核方塊，再按下『確定』④在『開  
始』功能表中，選擇『設定工作列』，再取消『顯示小時鐘』的檢核方塊，再按下『確定』。
177. (1) 想要顯示檔案的副檔名，應利用「資料夾和搜尋選項」功能中，取消勾選「檢視」標籤內以下那一項功能？  
①「隱藏已知檔案類型的副檔名」②「隱藏電腦資料夾中空的磁碟機」③「顯示隱藏的檔案、資料夾及磁碟  
機」④「隱藏保護的作業系統檔案」。
178. (1) 在 Windows XP 系統中，下列那一項操作可以關閉當掉的應用程式？①同時按下[Ctrl]+[Alt]+[Del]按鍵，然後結  
束所要關閉的應用程式②在『控制台』中，選擇『系統』圖示，然後選擇『關閉應用程式』選項③在『桌面』  
上按滑鼠右鍵，選擇『關閉應用程式』選項，然後結束所要關閉的應用程式④在『桌面』上按滑鼠右鍵，選  
擇『工作管理員』，然後選擇『關閉應用程式』選項，再結束所要關閉的應用程式。
179. (3) 下列那一個特殊字元不是 Windows XP 合法檔案名稱的字元？①\$②@③\④=。
180. (3) 在 Windows XP 中，下列那一組按鍵，可以在多個已執行的應用程式中切換？①CTRL+ALT②ALT+ESC③ALT+  
TAB④CTRL+ALT+ESC。
181. (2) 在 Windows XP 作業系統中刪除某個捷徑，下列那一項說明是正確的？①刪除捷徑後，原物件也會一併刪除②  
刪除捷徑後，原物件不會被刪除③系統不允許刪除捷徑④必須先將原物件的檔名更改後，才可以刪除捷徑。
182. (2) HTML 語法中，<DIV>標記的功能以下那一個敘述正確？①以粗體顯示網頁標題內容②以表格形式組織資料  
③用於分割網頁視窗框架④讓網頁內容左右對齊。
183. (3) 下列何者對匿名(Anonymous)FTP 的敘述有誤？①登入主機可用匿名帳號 FTP②登入主機密碼為電子郵件位址

③可以下載(Download)及上傳(Upload)檔案④可用二進位及文字模式傳送資料。

184. (4) 下列何者對電子郵件(E-mail)的敘述有誤？①可同時寄一信給多人②可在信中加入附加檔來傳送信件③利用 SMTP 外寄主機寄信④電子郵件帳號格式為:帳號&伺服器主機網址。
185. (2) 下列何者是用戶端接收電子郵件的傳輸協定？①SMTP②POP③HTTP④FTP。
186. (4) 下列何者不是合法的 IP 網址？①120.80.40.20②140.92.1.50③192.83.166.5④258.128.33.24。
187. (1) 下列何者是屬於 Class A 的 IP 網址？①120.80.40.20②140.92.1.50③192.83.166.5④258.128.33.24。
188. (2) 下列何者是屬於 Class B 的 IP 網址？①120.80.40.20②140.92.1.50③192.83.166.5④258.128.33.24。
189. (3) Windows XP 支援的視窗媒體音效格式稱為①AVI②DAT③WMA④WMF。
190. (1) 下列何者是 WWW 的通訊協定？①HTTP②FB③FTP④TELNET。
191. (3) 下列何者不屬於壓縮檔案的附檔名？①arj②exe③txt④zip。
192. (2) 下列何者為 HTML 標籤(Tag)？①{P}②<P>③(P)④[p]。
193. (1) 下列何者為 Class A 網路的 IP 網址內定子網路遮罩？①255.0.0.0②255.255.0.0③255.255.255.0④255.255.255.255。
194. (1) Windows XP 的影片製作的軟體稱為①Windows Movie Maker②Media Player 8③Media Jukebox④Windows Media Audio。
195. (4) 以 Windows XP 進行遠端援助時，下列那一要項不是使用者可以要求設定的？①「使用者名稱」②「密碼」③「支援有效時間」④「電器開/關時間」。
196. (4) 下列何者不具網站搜尋功能？①http://www.yam.com.tw/②http://www.google.com/③http://www.yahoo.com/④http://archie.edu.tw/。
197. (3) 假設有一個文字碼稱為 M-code，可以包含全世界各種不同語言的文字共十萬個字，請問 M-code 每一個字碼至少需要幾個 bytes 才能容納這十萬個字？①1 byte②2 bytes③3 bytes④4 bytes。
198. (4) 在 Pentium 處理器中，位址匯流排有 32 條，因此可以定出多少記憶體位址？①512MB②1GB③2GB④4GB。
199. (1) 下列何者為二進位數值 11001.11 的十進位數值？①25.75②26.25③26.5④21.75。
200. (2) 請問以下那一個儲存設備的存取速度最快？①光碟機(Compact Disk)②暫存器(Register)③主記憶體(Main Memory)④硬碟機(Hard Disk)。
201. (3) 下列那一種記憶體適合用來作為快取記憶體(Cache Memory)？①DDR DRAM②SDRAM③SRAM④EDO RAM。
202. (4) 下列那一種是屬於揮發性記憶體？①Hard Disk②Flash Memory③ROM④RAM。
203. (2) 下列那一項技術是利用硬碟空間來解決主記憶體空間不足之問題？①快取記憶體②虛擬記憶體③隨機存取記憶體④唯讀記憶體。
204. (1) 程式計數器(PC; Program Counter)的功能是什麼？①紀錄下一個指令的位址②暫存指令③控制指令執行的順序④紀錄程式執行中的狀態資料。
205. (2) 下列那一項技術為一個處理器中含有兩個執行單元，可以同時執行兩個並行執行緒，以提升處理器的運算效能與多工作業的能力？①超執行緒(Hyper Thread)②雙核心(Dual Core)③超純量(Super Scalar)④單指令多資料(Single Instruction Multiple Data)。
206. (1) 下列那一項技術為將一個處理器模擬成多個邏輯處理器，以提升程式執行之效能？①超執行緒(Hyper Thread)②雙核心(Dual Core)③超純量(Super Scalar)④單指令多資料(Single Instruction Multiple Data)。
207. (4) 改採用雙核心技術來提升處理器效能，可以避免用拉高處理器時脈方式(例如拉高至 4GHz)提升效能所產生的問題，請問超高處理器時脈會產生的主要問題為下列何者？①製程無法支援②週邊設備無法支援③溫度過高④耗電量過高。
208. (3) 下列那一種介面可以讓同一程式連結到不同的資料庫來源？①CGI②CORBA③ODBC④SOAP。
209. (1) 下列那一種伺服器可以儲存連結網頁，提供近端存取以改善網頁存取的速度？①Proxy Server②Mail Server③DNS Server④FTP Server。
210. (4) 請問 DHCP 伺服器之功能為下列何者？①提供網路資料庫的管理功能②提供檔案傳輸的服務③提供網頁連結的服務④動態的分配 IP 給使用者使用。
211. (4) 有關於網路電話，以下那一項敘述為錯誤的？①VoIP 是將類比語音訊號壓縮成數位資料封包，再透過網路傳送

- ②Skype 是使用 P2P 互通模式③Skype 可於 Windows、Linux、Mac OS、及 Pocket PC 各種作業平台上執行④Skype 只能與同一個區域小範圍內的用戶互通。
212. (3) 網際網路上的 IP address 將採用第六版(IPv6)，請問到時候每個 IP address 總共有幾個位元組？①4 bytes②8 bytes  
③16 bytes④20 bytes。
213. (3) 當你旅行到國外，仍然可以使用你在台灣電信業者的帳號打手機，請問這項功能為下列何者？①換手②定位  
③漫遊④網外通話。
214. (1) GPS 在應用上的死角為下列何者？①地下室②公路上③海面上④空中。
215. (1) 下面那一項傳輸協定是較為安全的加密傳送協定？①SSH②HTTP③FTP④SMTP。
216. (3) 以下對於網路防火牆的描述，何者有誤？①能阻擋外來的入侵者對內部網路的掃瞄②經由封包過濾可阻擋來自特定來源 IP 的連線③能有效避免員工將內部機密文件傳送出去④應用層的防火牆可針對連線的類型(CGI)、檔案的大小等條件進行過濾。
217. (4) TCP/IP 最先被內建在下列那一個作業系統中？①Windows②DOS③Mac④UNIX。
218. (1) 請問以下那一種無線傳輸技術的有效傳輸距離最短？①紅外線傳輸②藍芽技術③無線區域網路 WLAN④超寬頻無線技術 UWB。
219. (4) 有關於藍芽技術，下列那一項敘述是錯誤的？①使用廣播方式傳送，不需要對準在一直線上就能建立連線②藍芽技術的頻寬可以達到 1 Mbps③藍芽技術的傳輸距離可以達到 10 公尺④藍芽技術的傳輸無法穿透障礙物，且無法作 1 對多的短距離傳輸。
220. (2) 以微控制器為核心，並配合適當的周邊設備，以執行特定功能，主要是用來控制、監督或輔助特定設備的裝置，其架構仍屬於一種電腦系統(包含處理器、記憶體、輸入與輸出等硬體元素)，目前最常見的應用有 PDA、手機、及資訊家電，請問這種系統稱為下列何者？①伺服器系統②嵌入式系統③分散式系統④個人電腦系統。
221. (4) 有 A, B 兩個大小相同的檔案，A 檔案在硬碟中儲存在連續的位置，而 B 檔案在硬碟中儲存在分散的位置，因此 A 檔案的存取時間比 B 檔案少，請問其主要影響因素是下列何者？①CPU 執行時間(Execution time)②記憶體存取時間(Memory access time)③傳送時間(Transfer time)④搜尋時間(Seek time)。
222. (1) 以下有關於 Cable Modem 和 ADSL 寬頻上網的敘述何者有錯誤？①Cable Modem 是專屬頻寬②ADSL 上傳和下載的頻寬可以不同③Cable Modem 是利用有線電視的線路上網④ADSL 是利用現有的傳統電話線路上網。
223. (2) 透過 Internet 在亞馬遜書店中購書，是屬於電子商務中的那一種交易模式？①B2B②B2C③C2C④ISP。
224. (3) 透過 Internet 在 eBay 網站中競標購買別人提出拍賣之蟠龍花瓶，是屬於電子商務中的那一種交易模式？①B2B  
②B2C③C2C④ISP。
225. (4) 由 VISA、Master Card、Microsoft 與 IBM 等公司所聯合制定的網路安全交易標準，用來保護網路上信用卡之付款交易為①EDI②XML③SSL④SET。
226. (3) 將傳輸之資料經由鑰匙加密處理，為目前網路上受到廣泛採納的網路安全協定為①EDI②XML③SSL④SET。
227. (2) 請問以下關於「像素 (Pixel)」的敘述，那一個是「不正確」的？①影像資料矩陣的一個元素稱為像素②影像資料矩陣的一種顏色稱為像素③若像素只有一個位元，則只能表現出兩種顏色④影像能儲存的最多顏色數目，是由像素的儲存位元個數來決定。
228. (4) 在 Java 的多個版本中，那一個版本適用於手機及 PDA 上的軟體開發？①J2EE②J2SE③J2PE④J2ME。
229. (1) 請問下列那一種標示語言具有最大的彈性，可以允許使用者自行定義標籤？①XML②HTML③WML④VRML。
230. (1) 在互動式網頁程式設計中，以下那一種功能會將值寫入 client 端硬碟中，以記錄客戶的各種資訊？①cookies②session③application④write。
231. (3) 有關於一般軟體系統所採用的 3-Tier 元件架構，以下那一項敘述是錯的？①Database Server 為其中一層，用於存放及處理資料庫②Client 端為其中一層，使用瀏覽器來執行網頁程式③File Server 為其中一層，用於傳輸及存取檔案④Application Server 為其中一層，用於網頁處理及應用程式之執行。
232. (3) 以下那一個敘述為錯誤的？①1Byte=8bits②1KB=2<sup>10</sup> bytes③1MB=2<sup>15</sup> bytes④1GB=2<sup>30</sup> bytes。
233. (2) 以下那一種設備，可以讓我們在只有一個 IP 的狀況下，提供多部電腦上網？①HUB 集線器②IP 分享器③Switch 交換器④Modem 數據機。
234. (4) 以下那一種語言是專門用來處理資料庫的新增、刪除、修改、與查詢？①UML②LISP③DBL④SQL。

235. (1) 在個人電腦上，要執行放在硬碟中的某一程式時，作業系統會先將該程式載入下列那一種記憶體裡，才開始執行？①RAM②EPROM③EEPROM④ROM。
236. (4) 所謂「美國國家標準資訊交換碼」指的是下列那一種編碼？①Unicode②EBCDIC③BIG-5④ASCII。
237. (2) 下列有關記憶體的敘述，何者錯誤？①CPU 中的暫存器執行速度比主記憶體快②快取磁碟(Disk Cache)是利用記憶體中的快取記憶體(Cache Memory)來存放資料③在系統軟體中，透過軟體與輔助儲存體來擴展主記憶體容量，使數個大型程式得以同時放在主記憶體內執行的技術是虛擬記憶體(Virtual Memory)④個人電腦上大都有 Level 1(L1)及 Level 2(L2)快取記憶體(Cache Memory)，其中 L1 快取的速度較快，但容量較小。
238. (4) 下列有關目錄及檔案之敘述，何者錯誤？①磁碟格式化(Format)完成時，自動產生一層根目錄②子目錄之下除了可以儲存檔案外，尚可包含其他子目錄③在不同子目錄下，可以重複相同之檔案或目錄名稱④將目錄無限制地分享他人使用，非常方便，應多加運用。
239. (3) 下列何者屬於區域網路？①ISDN②Internet③Ethernet④Extranet。
240. (3) 下列何者是電子資料處理的縮寫？①ADSL②IEEE③EDP④ISDN。
241. (4) 下列何者不是檔案資料組織的方法？①循序式(Sequential)②索引循序式(Indexed Sequential)③直接式(Direct)④雜湊式(Hashing)。
242. (4) 下列常見的電腦相關的衡量單位，何者敘述錯誤？①衡量印表機解析度的單位是 DPI (Dots Per Inch)②磁帶資料儲存密度的單位是 BPI (Bytes Per Inch)③衡量雷射印表機列印速度的單位是 PPM (Pages Per Minute)④通訊線路傳輸速率的單位是 BPS (Bytes Per Second)。
243. (1) 下列有關電腦語言的敘述，何者錯誤？①高階語言程式設計比較容易，一條指令可對應多條機器語言指令，與所使用的機器有密切關係(Machine Dependent)，比較接近人們日常使用的語言②C 語言可用來撰寫 C 語言的編譯程式③BASIC 屬於一種高階電腦語言④機器語言和組合語言都屬於低階電腦語言。
244. (1) 下列有關電腦語言的敘述，何者正確？①BASIC 語言較不具備結構化程式的需求②愈高階的語言撰寫之程式執行效率愈高③高階語言不具有和低階語言一同連結(Linking)的能力④高階電腦語言是一種不經編譯(Compilation)，就可直接執行之語言。
245. (2) 下列那一種維護作業，對於電腦執行效能沒有幫助？①定時執行磁碟或檔案重組②定時執行重要檔案備份③擴充主記憶體容量④定時清理資源回收筒及各種過時的暫存檔。
246. (3) 十進位數值 211 可轉換成下列何者？①二進位數值 11010101②二進位數值 11100011③十六進位數值 D3④十六進位數值 E3。
247. (1) 十六進位數值 29C 可轉換成下列何者？①八進位數值 1234②八進位數值 1432③八進位數值 2134④八進位數值 4132。
248. (4) 十六進位數值 29C 可轉換成下列何者？①十進位數值 682②十進位數值 762③十進位數值 686④十進位數值 668。
249. (2) 下列何者是作業系統的名稱？①Oracle②Linux③Winzip④BASIC。
250. (3) 下列有關電腦中文處理的敘述，何者正確？①列印中文必須使用雷射印表機②同一個組織單位裡，不同的中文字可以具有相同的 BIG-5 碼③不同組織單位裡，相同的中文字可能具有不同的 BIG-5 碼④ASCII、EBCDIC、BIG-5 都是國內現行的中文內碼系統。
251. (4) 使用於連接區域網路與廣域網路，以進行傳輸路徑選定與轉換，是下列那一種設備？①閘道器(Gateway)②橋接器(Bridge)③數據機(Modem)④路由器(Router)。
252. (3) 下列敘述，何者錯誤？①滑鼠、鍵盤、掃描機都是電腦的輸入裝置②PC 電源開啟而螢幕無法顯示時，此現象與鍵盤之連接無關③USB (Universal Serial Bus)與 SCSI 最大外接週邊裝置數目均為 127 個④RGB 監視器(Monitor)中的 RGB 是指紅綠藍三原色的意思。
253. (3) 下列敘述，何者錯誤？①作業系統(Operating Systems)是電腦使用者與電腦硬體之間介面程式②作業系統之目的是為了有效率的管理電腦資源③作業系統不能編譯程式，故不算是系統軟體④監督程式是電腦工作管理的一環，故屬於作業系統的一部分。
254. (3) 下列敘述，何者錯誤？①作業系統(Operating Systems)，編譯程式(Compiler)，載入程式(Loader)，組譯程式(Assembler)都是屬於系統程式②系統軟體主要乃協助使用者能更簡易又有效率的使用電腦系統③電腦軟體可分為系統軟體和 WINDOWS 軟體兩大類④Unix 系統是屬於多人多工作業系統。

255. (1) 下列敘述，何者錯誤？①對於同一高階語言，不能同時存在有編譯程式(Compiler)及直譯程式(Interpreter)②編譯程式(Compiler)之輸出稱之為目的程式(Object-Code)③將程式中每一敘述逐句翻譯後，便立即執行的語言處理程式，謂之直譯程式(Interpreter)④Java 語言是一種高階程式語言。
256. (2) 下列敘述，何者錯誤？①RS-232 是一種串列式資料傳輸介面②寬頻傳輸是指傳輸速率在 9600 bps 以上③加值型網路(VAN)是指通訊網路中，提供一些資訊與服務給使用者，以提高網路價值，如金融提款系統及工商業進出口資料等④雙絞線、同軸電纜、光纖、微波都是常用的通訊線路。
257. (4) 下列敘述，何者正確？①儲存資料之光碟片，可以直接用餐巾紙沾水以同心圓擦拭，以保持資料儲存良好狀況②MO (Magnetic Optical)光碟機所使用的光碟片，外型大小及儲存容量均與 CD-ROM 相同③RAM 是一個經設計燒錄於硬體設備之記憶體④可消除及可規劃之唯讀記憶體的縮寫為 EPROM。
258. (1) 電腦在同時段內可處理多件工作稱之為①Multi-Tasking②Multi-Programming③Asynchronous Transfer Mode④Multi plexing。
259. (2) 下列敘述，何者錯誤？①Linux 作業系統是一種多使用者(Multi-user)作業系統②即時系統一定是連線系統，而連線系統也一定是即時系統③Unix 系統是屬於多人多工作業系統④Windows NT 為一先佔式多工(Preemptive Multi-Tasking)且支援多處理器及麥金塔用戶端能力的作業系統。
260. (2) 專門負責阻隔外部使用者不當存取公司內部資訊資源之主機稱之為①DHCP Server②Firewall③HTTP Server④Domain Name Server。
261. (1) 下列那一個網際網路地址指的是自己這一台主機，可以公用程式 ping 來測試這一台主機的網路組態是否正常？①127.0.0.1②172.16.0.1③10.0.0.1④255.255.255.0。
262. (1) 下列電腦儲存資料所需記憶體的大小排序，何者正確？①1TB > 1GB > 1MB > 1KB②1KB > 1GB > 1MB > 1TB③1GB > 1MB > 1TB > 1KB④1TB > 1KB > 1MB > 1GB。
263. (2) 下列何者是超大型積體電路的縮寫？①MetaData②VLSI③SMP④NII。
264. (2) 下列敘述，何者錯誤？①資料通訊傳輸方式，可分為單工、半雙工及全雙工②雷射印表機中的碳粉用完後，可購買色帶更換即可再列印③磁柱(Cylinder)為相同半徑磁軌的集合體④Windows 將大部分的驅動程式及應用程式訊息放到系統登錄檔(Registry)中，若要檢視或修改登錄檔中記錄的訊息，應使用工具程式 Regedit。
265. (2) 專門負責 IP 位址配給賦予的主機為下列何者？①HTTP Server②DHCP Server③File & Printing Server④Domain Name Server。
266. (2) 下列何者是無線感測網路的縮寫？①WAP②WSN③Wii④MSN。
267. (3) 下列何者是無線射頻識別的縮寫？①WAP②WSN③RFID④SKYPE。
268. (3) IPv4 Address 203.66.1.2 屬於下列那一種 Class？①A②B③C④D。
269. (1) IPv4 Address 10.0.1.2 屬於下列那一種 Class？①A②B③C④D。
270. (4) 十進位數值 224 可轉換成下列何者？①二進位數值 11000100②二進位數值 10100000③十六進位數值 CD④十六進位數值 E0。
271. (1) 八進位數值 2267 可轉換成下列何者？①十六進位數值 4B7②十六進位數值 4DF③十進位數值 1745④十進位數值 1697。
272. (4) 二進位數值 0101010011000010 可轉換成下列何者？①十六進位數值 54D2②十六進位數值 5402③十進位數值 22408④十進位數值 21698。

11900 電腦軟體設計 丙級 工作項目 02：程式設計

1. (2) 在 BASIC 語言中，若要求 X 值至小數點第一位（即第二位四捨五入），應用下列何敘述？① $X=INT(X*10)/10$ ② $X=INT(X*10+0.5)/10$ ③ $X=INT(X*10)+0.5/10$ ④ $X=INT(X*100)+0.5/100$ 。
2. (3) 有一 BASIC 函數程式如下，試問執行後結果為何？①0②12③60④不能做。

```

10 DEF FNV(X,Y,Z)=X*Y*Z
20 H=3:W=4:L=5
30 S=FNV(H,W,L)
40 PRINT S
50 END

```

3. (2) 下列 BASIC 程式執行結果為何？①36②38③40④42。

```

10 SUM=0
20 FOR I=-10 TO 10
30 SUM=SUM+INT(SQR(ABS(I)))
40 NEXT I
50 PRINT SUM
60 END

```

4. (1) 在 BASIC 語言中，使用函數指令 RIGHTS\$(A\$,N)相當於使用①MID\$(A\$, LEN(A\$)-N+1, N)②MID\$(A\$, 1, N)③MID\$(A\$, N, 1)④MID\$(A\$, N-1, N)。
5. (3) 在 BASIC 語言中，若  $K=INT(90*RND)+10$ ，則 K 之範圍為何？① $1 \leq K \leq 90$ ② $10 \leq K \leq 90$ ③ $10 \leq K \leq 99$ ④ $1 \leq K \leq 100$ 。

6. (3) 下列 BASIC 語言程式執行結果為何？①39②53③56④1439。

```

10 DEF FNF(X)=X^3+X^2+X
20 FOR I=1 TO 3
30 SUM=FNF(I)+SUM
40 NEXT I
50 PRINT SUM

```

7. (3) 下列 BASIC 程式片段，執行後輸出結果為何？①2.6②52.6③52④53。

```

10 A=INT(0.1*26+50):PRINT A

```

8. (2) 下列取整數的 INT 函數運算何者有誤？①INT(2)輸出值為 2②INT(-1.9)輸出值為-1③INT(1.9)輸出值為 1④INT(2.1)輸出值為 2。
9. (1) 下列 BASIC 程式執行的結果為何？①-5②5③-15④15。

```

10 A=-5
20 B=-10
30 PRINT ABS(A)-ABS(B)
40 END

```

10. (1) 下列 BASIC 程式的執行結果為何？①+A+BC+DEF+②\_A+BC+DEF\_③A+BC+DEF④無窮迴圈。

```

10 T$="_A_BC_DEF_"
20 PO=INSTR(T$,"_")
30 WHILE PO>0
40   MID$(T$,PO,1)="+"
50   PO=INSTR(PO,T$,"_")
60 WEND
70 Print T$

```

11. (2) 下列 BASIC 程式執行後，顯示為何？①ORNI②RNIN③NING④ING！。

```

10 A$="MORNING!"
20 PRINT MID$(A$,3,4)

```

12. (4) 在 BASIC 語言中，若  $X$="ABCDE"$  則下列何者正確？①LEFT\$(X\$,2)=MID\$(X\$,2,4)②RIGHT\$(X\$,2)=MID\$(X\$,2,4)③LEFT\$(X\$,2)=MID\$(X\$,4,2)④RIGHT\$(X\$,2)=MID\$(X\$,4,2)。

13. (2) 下列 BASIC 程式執行後，印出結果為何？①ABC②AAA③ABB④AAE。

```
10 A$="ABCDE"  
20 B$=MID$(A$,1,1)+LEFT$(A$,1)+CHR$(65)  
30 PRINT B$  
40 END
```

14. (1) 下列 BASIC 程式執行後，字串變數 B\$之內容為何？①ABCDEA②ABCDEE③ABCDEABCDE④ABCDEEDCBA。

```
5 A$="ABCDE" : B$=""          30 B$=A$+MID$(A$,I%,1)  
10 L%=LEN(A$)                40 NEXT I%  
20 FOR I%=L% TO 1 STEP -1
```

15. (2) 下列 BASIC 程式片段，執行後結果顯示為？①P4.5②111③NES111④JON。

```
10 LET R$="JONES111P4.5"  
20 W$=MID$(R$,6,3)  
30 PRINT W$  
40 END
```

16. (1) 在 BASIC 語言中，下列何者為 PRINT CHR\$(48)的結果？①0②1③48④49。

17. (4) 下列 BASIC 語言程式片段，其執行結果為何？①234②4567③567④456。

```
5 I=4  
10 A$="1234567890"  
20 B$=MID$(A$,I,3)  
30 PRINT B$
```

18. (1) 下列 BASIC 語言程式片段，其執行結果為何？①COMP②UTER③COMPUTER④COMPUT。

```
10 A$="COMPUTER"  
20 PRINT LEFT$(A$,LEN(A$)/2)  
30 END
```

19. (2) 下列 BASIC 語言程式片段，其執行結果為何？①"97"②"74"③"748"④"48"。

```
10 A=48 : X$="97"  
20 PRINT MID$(X$+STR$(A),2,3)
```

20. (2) 下列 BASIC 語言程式片段，其執行結果為何？①"2D"②23③"23"④123。

```
10 A$="ABC123DEF"  
20 PRINT VAL(LEFT$(RIGHT$(A$,5),2))
```

21. (2) 下列 C 程式片段，其輸出結果為何？①8②9③10④11。

```
n=9;  
printf("%d", n++);
```

22. (2) 若兩函數定義如下，假設字串 A="123", 字串 B="4567", 當執行 STRCPY(A,B)後，再執行 STRLEN(A)，則其值為何？①3②4③4567④123。

函數 STRCPY(S,T)：將 T 拷貝至 S  
函數 STRLEN(S)：傳回 S 的長度

23. (3) 下列運算何者可處理兩個字串變數，而無法處理兩個數字變數？①大小比較②相等比較③直接連鎖(Concatenation)合成④邏輯運算。

24. (3) 在 BASIC 語言中，若字串變數 A\$中之值為"ABCDEF", 而字串變數 B 中之值為"WXYZ", 則 MID\$(A\$,3,2)+MID\$(B\$,2,2)之結果為？①ABCWX②DEFYZ③CDXY④DEYZ。

25. (2) 下列 BASIC 語言程式片段，其執行的結果為何？①COMAL②PETER③PERSONALPUTER④TERPE。

```
10 A$="PERSONAL"  
20 B$="COMPUTER"  
30 PRINT LEFT$(A$,2)+RIGHT$(B$,3)  
40 END
```

26. (3) 在 BASIC 語言中，若 TEL 檔案已有 2 筆記錄，下面程式執行後，TEL 檔案會有幾筆記錄？①1 筆②2 筆③3 筆④4 筆。

```
10 OPEN "TEL" FOR APPEND AS #1  
20 NAME$="SAM LEE"; TEL$="7089215"  
30 WRITE #1,NAME$,TEL$  
40 CLOSE #1
```

27. (1) 在 BASIC 語言中，下述程式片段之用途為何？①循序檔建檔②循序檔新增資料③隨機檔建檔④隨機檔新增資料。

```
10 OPEN "DATA" FOR OUTPUT AS #1  
20 INPUT "NAME";N$  
30 IF N$="DONE" THEN CLOSE : END  
40 INPUT "DATA HIRED";H$  
50 INPUT "DEPARTMENT";D$  
60 WRITE #1,N$,D$,H$  
70 PRINT : GOTO 20
```

28. (1) 在 BASIC 程式中讀取已開啟之循序檔資料，須用那一個函數測試檔案中資料已被讀完？①EOF()②LOF()③LOC()④FREE()。

29. (4) 對於下列 BASIC 語言程式片段，何者敘述有誤？①共執行 9 次②列印順序為 -1, -0.5, 0, 0.5, 1, 1.5, 2, 2.5, 3③STEP 為 0.5④當 A=1，B=1 時，迴圈執行一次。

```
10 A=1 : B=2  
20 FOR I=A-B TO A+B STEP A/B  
30 PRINT I  
40 NEXT I
```

30. (1) 現有 BASIC 程式如下，請問針對各行之說明何者是錯誤的？①行 10：開啟一新檔案，名稱為 DEMO，作為輸入檔②行 20：由鍵盤輸入資料③行 30：檢查輸入之資料是否為 0，以決定是否停止資料輸入④行 40：將輸入之資料寫入檔案 1 內。

```
10 OPEN "DEMO" FOR OUTPUT AS #1  
20 INPUT "ENTER A NUMBER (0 FOR QUIT)"; N  
30 IF N=0 THEN 60  
40 PRINT #1,N  
50 GOTO 20  
60 CLOSE #1
```

31. (2) 下列 BASIC 程式執行的結果為何？①45②18③9④27。

```
10 CLS
20 DATA 1,2,3,4,5,6,7,8,9
30 FOR I = 1 TO 3
40   FOR J = 1 TO 3
50     READ K
60     S = S + K
70   NEXT
80   RESTORE
90 NEXT
100 PRINT S
```

32. (4) 欲將一檔案 COPY 到另一個檔案，下列那一項操作不需執行？①開啟檔案②關閉檔案③檔案讀寫④檔案內容搜尋。

33. (2) 下列 BASIC 程式執行的結果為何？①55②25③110④30。

```
10 FOR I = 1 TO 10 STEP 2
20   S = S + I
30 NEXT
40 PRINT S
```

34. (4) 在 BASIC 語言中，要在現有循序資料檔之後加入一筆新記錄，則開啟資料檔時，應指定其為那一類型的處理方式？①INPUT②OUTPUT③UPDATE④APPEND。

35. (4) 在 BASIC 語言中，對於 CHAIN 及 RUN 的敘述，下列何者有誤？①執行 RUN 時，會先關閉所有已開啟的檔案②執行 RUN 時，會先清除原先程式所占用的記憶體③執行 CHAIN 時，原先的程式所開啟的檔案不會被關閉④執行 CHAIN 時，當程式執行完畢後，會返回原程式。

36. (1) 下列 BASIC 程式片段中，下列何者為其輸出結果及 SWAP A(I), A(J) 之次數？①2 4 5 6 9, 6 次②9 6 5 4 2, 7 次③2 4 5 6 9, 7 次④9 6 5 4 2, 6 次。

```
10 DIM A(5)
20 FOR I=1 TO 5
30   READ A(I)
40 NEXT
50 DATA 2, 9, 6, 5, 4
60 FOR I=1 TO 4
70   FOR J=I+1 TO 5
80     IF A(I) > A(J) THEN SWAP A(I), A(J)
90 NEXT J:NEXT I

100 PRINT A(1); A(2); A(3); A(4); A(5)
110 END
```

37. (1) 下列 BASIC 程式執行的結果為何？①10②9③8④11。

```

C% = 0
DO
  IF C% = 10 THEN EXIT DO
  C% = C% + 1
LOOP
PRINT C%

```

38. (4) 下列 BASIC 程式執行的結果為何？①10②12③9④11。

```

C% = 0
WHILE C% <= 10
  SUM% = SUM% + C%
  C% = C% + 1
WEND
PRINT C%

```

39. (3) 下列 BASIC 程式執行的結果為何？①40②45③55④60。

```

C% = 0
WHILE C% <= 10
  SUM% = SUM% + C%
  C% = C% + 1
WEND
PRINT SUM%

```

40. (4) 下列 BASIC 程式執行的結果為何？①5 5 0②4 2 4③2 4 4④4 4 2。

```

DIM ARR%(10)
DATA 1,2,3,4,0,-4,-3,-2,-1,0
FOR I% = 1 TO 10
  READ ARR%(I%)
  SELECT CASE ARR%(I%)
    CASE IS > 0
      P1% = P1% + 1
    CASE IS < 0
      N1% = N1% + 1
    CASE ELSE
      Z1% = Z1% + 1
  END SELECT
NEXT
PRINT P1%, N1%, Z1%

```

41. (3) 下列 BASIC 程式執行的結果為何？①1 1 1②2 2 2③1 2 3④3 3 3。

```

FOR I% = 1 TO 3
    ON I% GOSUB ONE, TWO, THREE
NEXT
PRINT K1%, K2%, K3%
END
ONE:
    K1% = K1% + 1
TWO:
    K2% = K2% + 1
THREE:
    K3% = K3% + 1
RETURN

```

42. (4) 下列何者非 BASIC 語言檔案處理指令？①PUT②OPEN③CLOSE④READ。

43. (4) 下列程式片段執行完畢後，試問 A(2)之值為何？①5②9③2④8。

```

10 DIM A(4)
20 FOR I=1 TO 4
30  READ A(I)
40 NEXT I
50 FOR I=1 TO 3
60  FOR J=1 TO 3
70    IF A(J) < A(J+1) THEN SWAP A(J), A(J+1)
80 NEXT J, I
90 DATA 5, 9, 2, 8

```

44. (2) 下列 BASIC 語言程式片段為一排序程式，若 S 陣列中之元素個數為 10 個(N=10)，則下述程式之比較動作共作了幾次？①10②45③55④100。

```

FOR I = 1 TO N-1
    TEMP = S(I)
    FOR J = I+1 TO N
        S(I) = S(J)
        IF S(I) > S(J) THEN
            S(J) = TEMP
        END IF
    NEXT J
NEXT I
NEXT I

```

45. (3) 下為一使用虛擬碼(PSEUDO CODE)所撰寫之程式，當 N 值為何時，程式會有問題？①N>0②N=0③N<0④N

```

>=0。 INTEGER N, NSUM
      NSUM=0
      INPUT N
      DO WHILE N ≠ 0
        NSUM=NSUM+1
        N=N-1
      END DO WHILE
      OUTPUT NSUM
      END PROGRAM

```

46. (3) 下列 BASIC 語言程式執行結束後，BEEP 指令共執行了幾次？①3②6③9④0。

```

FOR I% = 1 TO 3
  FOR J% = 1 TO 3
    BEEP
  NEXT
NEXT

```

47. (2) 下列何者非 BASIC 語言迴圈控制指令？①FOR...NEXT②SWITCH...CASE③DO WHILE...LOOP④DO UNTIL...LOOP。

48. (2) 下列 BASIC 程式執行時會發生何種錯誤？①OUT OF DATA IN LINE 30②SUBSCRIPT OUT OF RANGE IN LINE 30③OUT OF MEMORY IN LINE 30④SYNTAX ERROR IN LINE 30。

```

10 DIM A(5)
20 FOR I=1 TO 6
30 READ A(I)
40 PRINT A(I)
50 NEXT I
60 DATA 1, 2, 3, 4, 5, 6

```

49. (4) 若計算 X,Y,Z 的總和，並把值指定給 T，請問在 BASIC 語言程式中，LET T=X-Y-Z 犯了何種錯誤？①文法錯誤②執行錯誤③編譯錯誤④邏輯錯誤。

50. (1) 下列 BASIC 語言程式片段，若執行時 A=1 結果為何？①A②B③C④ABC。

```

10 INPUT A
20 ON A GOTO 30,40,50
30 PRINT "A"; GOTO 60
40 PRINT "B"; GOTO 60
50 PRINT "C";
60 END

```

51. (3) 下列 BASIC 程式中，陣列 A 佔幾個元素(Elements)？①2②3③6④12。

```

10 OPTION BASE 1
20 DIM A(2,3)

```

52. (3) 以輾轉相除法求 a%, b% 兩正整數之最大公因數，下列程式片段何者正確？①(1) b% mod a%, (2) c%=0②(1) a% mod

$b\%, (2) c\% < 0$  ③  $(1) a\% \bmod b\%, (2) c\% < > 0$  ④  $(1) a\% \bmod b\%, (2) c\% > 0$  。
   
**Dim a%,b%,c%**
  
**INPUT a%:INPUT b%**
  
**c% = \_\_\_\_\_ (1) \_\_\_\_\_**
  
**While \_\_\_\_\_ (2) \_\_\_\_\_**
  
     **a% = b%**
  
     **b% = c%**
  
     **c% = \_\_\_\_\_ (1) \_\_\_\_\_**
  
**WEND**

53. (1) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①185②195③325④365。

```

10 DIM B(10)
20 FOR I=1 TO 10
30 B(I)=3*I+2
40 NEXT I
50 FOR J=1 TO 10
60 SUM=SUM+B(J)
70 NEXT J
80 PRINT SUM
90 END

```

54. (3) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①130②146③156④306。

```

10 DIM A(3, 4)
20 FOR I=1 TO 3
30   FOR J=1 TO 4
40     A(I,J)=3*I+2*J
50   NEXT J
60 NEXT I
70 PRINT A(2, 3)*A(3, 2)
80 END

```

55. (4) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①8②10③12④14。

```

10 LET ITEM%=5
20 DIM M%(ITEM%)
30 FOR I%=0 TO ITEM%
40   READ M%(I%)
50 NEXT I%
60 PRINT M%(M%(1)+2)+3
70 END
80 DATA 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13

```

56. (2) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①58②52③120④110。

```
10 DIM X(5)
20 K=1
30 WHILE K <= 5
40 X(K)=3*K+20
50 K=K+1
60 WEND
70 A=X(1)+X(3)
80 B=X(2)+X(4)
90 PRINT A
100 END
```

57. (4) 在 BASIC 語言程式中，宣告陣列 DIM A!(5)佔多少位元(Bytes)？①10②12③20④24。

58. (2) 下列 BASIC 語言程式，其程式功能為何？①數列之總和②數列之平均③各數之值④各數之差。

```
10 DIM A(9)
20 FOR I=1 TO 9
30 READ A(I)
40 T=T+A(I)
50 NEXT I
60 H=T/9
70 PRINT H
80 END
90 DATA 11, 22, 33, 44, 55, 22, 33, 44, 11
```

59. (4) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①6②8③3④9。

```
5 DATA 3, 8, 7, 9, 6
10 DIM A(5)
20 FOR I=1 TO 5
```

```
30 READ A(I)
40 NEXT I
50 M=A(5)
60 FOR I=1 TO 4
70 IF A(I)>M THEN M=A(I)
80 NEXT I
90 PRINT M
```

60. (4) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①14②15③20④21。

```
10 DATA 1, 2, 3, 4, 5, 6
20 DIM A(5)
30 FOR I=0 TO 5
40 READ A(I)
50 NEXT I
60 SUM=0
70 FOR J=0 TO 5
80 SUM=SUM+A(J)
90 NEXT J
100 PRINT SUM
110 END
```

61. (3) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①4, 0②6, 0③0, -7④0, -4。

```
10 DIM A(10), B(10)
20 FOR I=1 TO 10
30 READ C
40 IF C<0 THEN B(I)=C ELSE A(I)=C
50 NEXT I
60 PRINT A(4), B(4)
70 DATA 1, 6, 4, -7, -4, 6, 7, -8, 5, 10
```

62. (4) 在 BASIC 語言程式中，若未設定 OPTION BASE，則 DIM (5, 3)敘述會在記憶體中預留多少個陣列元素的存放空間？①8②10③15④24。

63. (2) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①30②10③40④20。

```
10 DATA 8, 3, 10, 20, 30, 40
20 DIM A(3, 2)
30 FOR I=1 TO 2
40 FOR J=1 TO 3
50 READ A(J, I)
60 NEXT J
70 NEXT I
80 PRINT A(3, 1)
```

64. (4) 下列 BASIC 語言程式執行結束後，何者與 A(1, 3)之值相同？①A(2, 1)②A(2, 2)③A(2, 3)④A(3, 1)。

```
10 DIM A(3, 3)
20 FOR I=1 TO 3
30   FOR J=1 TO 3
40     A(I, J)=I*J
50   NEXT J
60 NEXT I
```

65. (3) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①24②10③0④1。

```
FOR I% = 1 TO 4
    SUM% = SUM% * I%
NEXT
PRINT SUM%
```

66. (2) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①55②45③65④50。

```
CNT% = 0
DO WHILE CNT% < 10
    SUM% = SUM% + CNT%
    CNT% = CNT% + 1
LOOP
PRINT SUM%
```

67. (3) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①55②45③0④1。

```
CNT% = 0
DO UNTIL CNT% < 10
    SUM% = SUM% + CNT%
    CNT% = CNT% + 1
LOOP
PRINT SUM%
```

68. (1) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①55②45③65④50。

```
CNT% = 10
DO UNTIL CNT% < 0
    SUM% = SUM% + CNT%
    CNT% = CNT% - 1
LOOP
PRINT SUM%
```

69. (4) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①50②45③65④55。

```
CNT% = 10
DO
    SUM% = SUM% + CNT%
    CNT% = CNT% - 1
LOOP UNTIL CNT% < 0
PRINT SUM%
```

70. (2) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①55②45③65④50。

```
CNT% = 0
DO
    SUM% = SUM% + CNT%
    CNT% = CNT% + 1
LOOP WHILE CNT% < 10
PRINT SUM%
```

71. (4) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①55②45③1④0。

```
CNT% = 0
DO
    SUM% = SUM% + CNT%
    CNT% = CNT% + 1
LOOP WHILE CNT% > 10
PRINT SUM%
```

72. (3) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①32②16③0④-16。

```
FOR I% = 7 TO -7 STEP -2
    SUM% = SUM% + I%
NEXT
```

```
PRINT SUM%
```

73. (2) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①30②32③0④-32。

```
FOR I% = 7 TO -7 STEP -2
    SUM% = SUM% + ABS(I%)
NEXT
PRINT SUM%
```

74. (3) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①5②10③15④20。

```
10 SUM=0
20 FOR I=1 TO 5
30 READ X
40 GOSUB 100
50 SUM=SUM+X
60 NEXT I
70 PRINT SUM
80 DATA 1,-2,-3,4,5
90 END
100 IF X>0 THEN X=X ELSE X=-X
110 RETURN
```

75. (3) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①78②116③153④168。

```
10 SUM=0
20 FOR I=1 TO 5
30 GOSUB 100
40 SUM=SUM+P
50 NEXT I
60 PRINT SUM
70 END
100 P=1
110 FOR J=1 TO I
120 P=P*J
130 NEXT J
140 RETURN
```

76. (1) 在 BASIC 語言中，對 WHILE...WEND 之敘述，下列何者有誤？①若條件不成立時則重複執行某些敘述②每執行前即判定條件③可能執行無限多次④可能一次都不執行。

77. (4) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①25②55③100④120。

```
10 SUM=1
20 FOR K=1 TO 5
30 SUM=SUM*K
40 NEXT K
50 PRINT SUM
60 END
```

78. (3) 下列何者為 BASIC 語言之迴圈指令？①IF...THEN②GOTO③FOR...NEXT④GOSUB...RETURN。

79. (3) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①2②4③3④6。

```
10 FOR I=1 TO 5
20 READ A
30 IF A>90 THEN C1=C1+1
40 IF A<60 THEN C2=C2+1
50 NEXT I
60 PRINT C1+C2
70 DATA 90, 75, 58, 100, 45, 78
```

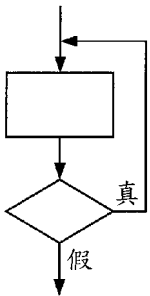
80. (3) 下列 BASIC 語言程式，其執行結果為何？①200, 100, 300, 400②100, 200, 300, 400③400, 300, 200, 100④400, 200,

```

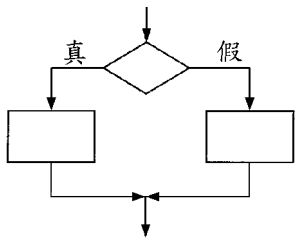
100, 300。 10 FOR X=1 TO 4
           20 ON X GOSUB 100, 200, 300, 400
           30 NEXT X
           40 END
           100 PRINT 400
           110 RETURN
           200 PRINT 300
           210 RETURN
           300 PRINT 200
           310 RETURN
           400 PRINT 100
           410 RETURN

```

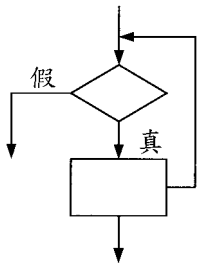
81. (1) 下列流程圖所對應的 BASIC 語言為何？①DO ...LOOP WHILE②WHILE...WEND③GOTO④IF...THEN...ELSE。



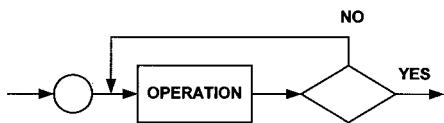
82. (4) 下列流程圖所對應的 BASIC 語言為何？①GOSUB②GOTO③FOR...NEXT④IF...THEN...ELSE...。



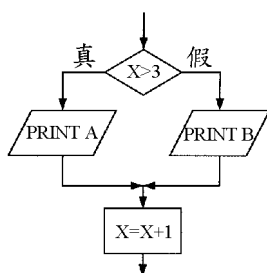
83. (3) 下列流程圖所對應的 BASIC 語言為何？①IF...THEN...ELSE②FOR...NEXT DO...LOOP③WHILE...WEND④GOTO。



84. (3) 下列流程圖所對應的 BASIC 語言為何？①DO...WHILE②DO...LOOP③DO...LOOP UNTIL④CASE。



85. (1) 下列流程圖所對應的 BASIC 語言為何？



```

① 100 IF X>3 THEN PRINT A ②
    ELSE PRINT B
    200 X=X+1

```

100 IF X>3 THEN PRINT B	③ 100 WHILE X>3	④ 100 FOR X=1 TO 3
ELSE PRINT A	200 PRINT A	200 PRINT A
200 X=X+1	300 X=X+1	300 PRINT B
	400 WEND	400 NEXT X
	500 PRINT B	

86. (4) 在視覺化程式語言(如 Visual Basic)中，若欲存取某一筆資料庫資料，不會使用下列何種設定？①RecordSet②DatabaseName③RecordSource④DataType。
87. (4) 在視覺化程式語言(如 Visual Basic)中，下列何種設定無法指定表單(Form1)背景顏色？①Form1.BackColor=&H0000ffff&②Form1.BackColor=QBColor(2)③Form1.BackColor=RGB(255, 255, 0)④Form1.BackColor=BGColor(5)。
88. (3) 在視覺化程式語言中(如 Visual Basic)，下列程式為計算 1 加到 n 的和，則空格(1)中應填入下列何者？①(n-1)+summation(n)②n+summation(n)③n+summation(n-1)④(n-1)+summation(n+1)。

```

Sub main()
    Dim sum, As Integer
    n = 100
    sum = summation(n)
    Text1.Text = Str$(sum)
End Sub
Function summation(ByVal n As Integer) As Integer
    summation = n
    If n > 1 Then summation = _____ (1)
End Function

```

89. (4) 在視覺化程式語言(如 Visual Basic)中，所設計之視窗程式，其視窗標題由下列那個屬性所控制？①Text②Label③Display④Caption。
90. (1) 在視覺化程式語言(如 Visual Basic)中，下列何種圖形檔案格式無法處理？①eps②bmp③ico④jpg。
91. (3) 在視覺化程式語言(如 Visual Basic)中，下列何種設定或屬性與表單大小及座標值無關？①Left②Right③Enable④ScaleMode。
92. (2) 在視覺化程式語言(如 Visual Basic)中，下列何者非滑鼠相關事件？①Click②KeyPress③DragOver④MouseMove。
93. (2) 在視覺化程式語言(如 Visual Basic)中，若欲避免表單視窗被遮蓋後留下空白區時，則應設定下列何種屬性？①Appearance=1②AutoRedraw=True③ClipControls=True④ControlBox=True。
94. (3) 在視覺化程式語言(如 Visual Basic)中，欲得知使用者是否按下 F1 鍵，則應設計下列那個事件的處理程式？①MouseDown②Click③KeyDown④KeyPress。
95. (1) 在視覺化程式語言(如 Visual Basic)中，Text2 為一文字物件，當程式執行完畢，下列何者正確？①當 c 為 0 時，則 b 為質數②當 c 為 0 時，則 b 為偶數③當 c 為 1 時，則 b 為質數④當 c 為 1 時，則 b 為偶數。

```

Dim a,b,c As Integer
b = Val(Text2.Text)
c = 0
For a = 2 To Int(Sqr(b))
    If b Mod a = 0 Then
        c = 1
    Exit For
End If
Next

```

96. (2) 在視覺化程式語言(如 Visual BASIC)中，下列程式用途為何？①將滑鼠指標滑過表單時，印出 Hello World!②將滑鼠指標在表單上敲擊時，印出 Hello World!③利用鍵盤將表單拖曳時，印出 Hello World!④利用鍵盤在表單上敲擊時，印出 Hello World!。

```

Private Sub Form_Click()
    Print "Hello World!"
End Sub

```

97. (3) 對 C 語言的描述，下列何者有誤？①兼具高階語言與低階語言之特性②執行速度較一般高階語言快③最適合

作商業性資料處理之語言④非物件導向程式語言。

98. (4) 比較 C 與 BASIC 語言，下列何者是 C 語言特色？①陣列②副程式③迴圈④指標。

99. (4) 對 C 語言變數生命週期的敘述，下列何者正確？①靜態變數(Static)永遠不變②自動變數(Automatic)的宣告不佔記憶體空間③靜態變數在該函數執行完後即消失④自動變數在函數執行時產生，執行後消失。

100. (3) 下列 C 程式執行後顯示結果為何？①X=0②X=1③X=2④X=3。

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int fun(int);
    int x=1;
    printf("X = %d\n",fun(x));
}
int fun(int i)
{
    i++;
    return(i);
}
```

101. (2) 在 BASIC 語言中，下列何者為 PRINT ASC("A") 的結果？①64②65③66④67。

102. (1) 下列 BASIC 語言程式片段，其執行結果為何？①5②6③30④40。

```
10 X=5
20 IF X > 6 THEN 40
30 PRINT X
40 END
```

103. (4) 在 BASIC 語言中，若沒有特別宣告陣列 DIM A(10, 5) 共宣告了幾個元素？①10②50③60④66。

104. (2) (本題刪題)下列是 BASIC 語言的程式片段，其執行結果為何？①1②11③55④65

```
10 FOR I = 1 TO 10
20 S = S + 1
30 NEXT I
40 PRINT I
50 END
```

105. (2) 下列 BASIC 程式片段，其執行結果為何？①8②9③10④11。

```
10 SUM = 0
20 FOR N = 1 TO 5 STEP 2
30 SUM = SUM + N
40 NEXT N
50 PRINT SUM
```

106. (2) 在 BASIC 語言中對於變數的定義，『!』是定義單精度(Single-precision)，下列何者是定義倍精度(Double-precision)？①@②#③\$④%。

107. (3) 在 BASIC 語言中，若 X\$ = "abc"，則 PRINT UCASE\$(X\$) 的結果為何？①abc②Abc③ABC④aBc。

108. (4) 在 BASIC 語言中，下列何種指令會關閉所有的檔案並將控制權交還給作業系統？①INPUT②CLOSE③EXIT④SYSTEM。

109. (1) 在 BASIC 語言中，下列何種指令可改變系統的日期？①DATE\$②SYSTEM\$③Time\$④SET\$。

110. (3) 在 BASIC 語言中，下列何者為 PRINT ABS(-36) 的結果？①6②-6③36④-36。

111. (3) 下列 C 程式片段，其輸出結果為何？①1②1 1 1 1③9④9 9 9 9。

```
n = 9
while {1}
{
    printf("%d" n);
    break;
}
```

112. (3) 在視覺化程式語言(如 Visual Basic)中，欲將表單畫面設為最大，則應設定那個屬性？①MaxButton②Maximumiz

e③WindowState④LargeButton。

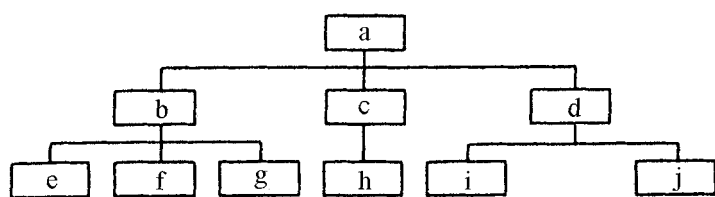
113. (1) 在 C 語言中，「\*」運算符號用途為何？①取得指標(Pointer)變數值及當成算數乘的運算符號②取得變數位址及當成邏輯 AND 的運算符號③當字串連結運算外，亦可做數值資料加法運算④處理緩衝區所餘存的資料及釋放檔案的通訊區域。
114. (2) 在 C 語言中，「&」運算符號用途為何？①取得指標(Pointer)變數值及當成算數乘的運算符號②取得變數位址及當成邏輯 AND 的運算符號③當字串連結運算外，亦可做數值資料加法運算④處理緩衝區所餘存的資料及釋放檔案的通訊區域。
115. (3) 在 BASIC 語言中，「+」運算符號用途為何？①取得指標(Pointer)變數值及當成算數乘的運算符號②取得變數位址及當成邏輯 AND 的運算符號③當字串連結運算外，亦可做數值資料加法運算④處理緩衝區所餘存的資料及釋放檔案的通訊區域。
116. (1) 在 BASIC 語言中，下列何種指令為程式執行時可刪除未開啟(OPEN)的檔案？①KILL②DELETE③FREE④DISPOSE。
117. (1) 在 BASIC 語言中，DIM SUM% 宣告與下列何者宣告效果是相同？①DIM SUM AS INTEGER②DIM SUM AS LONG③DIM SUM AS FLOAT④DIM SUM AS DOUBLE。
118. (3) (本題刪題)在 BASIC 語言中，若 A\$ = "MyTest"，B\$ = "Basic"，則 PRINT RIGHT\$(A\$,4)+LEFT\$(B\$,2) 的結果為何？①testBas②estBas③TestBa④testbas。
119. (2) 在 BASIC 語言中，對於變數的定義，下列何者為定義長整數(Long Integer)？①%②&③\$④#。
120. (1) 在 BASIC 語言中，對於變數的定義，下列何者為定義整數(Integer)？①%②&③\$④#。
121. (3) 在 BASIC 語言中，對於變數的定義，下列何者為定義字串(String)？①%②&③\$④#。
122. (2) 在 BASIC 語言中，下列何者為用來定義陣列大小的指令？①REM②DIM③MID④SWAP。
123. (1) 在 BASIC 語言中，下列何者為用來註解說明的指令？①REM②DIM③MID④SWAP。
124. (2) 在 BASIC 中的隨機型檔案，將一個記錄寫入隨機檔中，應使用下列何種指令？①WRITE②PUT③FLUSH④CLEAR。
125. (3) 下列 C 程式片段，其輸出結果為何？①0②1③2④3。
- ```
int m,n;
n=3;
if(m>3 && m<1) n=0;
else n=1;
printf("%d",++n);
```
126. (2) 在 C 語言中，將一變數左移一個位元(Bit)用途為何？①變數乘以 1②變數乘以 2③變數乘以 4④變數乘以 8。
127. (3) 在 C 語言中，將一變數右移二個位元(Bit)用途為何？①變數除以 1②變數除以 2③變數除以 4④變數除以 8。
128. (3) 在 BASIC 語言中，PRINT 19 MOD 6.7 的結果為何？①1②3③5④7。
129. (4) 在 BASIC 語言中，PRINT INSTR("Qbasic","s") 的結果為何？①1②2③3④4。
130. (4) 在 BASIC 語言中，若 X = 255，則 PRINT HEX\$(X) 的結果為何？①DD②EE③FE④FF。
131. (2) 在 BASIC 語言中，PRINT FIX(12.55) 的結果為何？①10②12③12.5④13。
132. (4) 在 BASIC 語言中，PRINT CINT(12.51) 的結果為何？①10②12③12.5④13。
133. (3) 在 BASIC 語言中，若 Y\$ = "DB"，則 PRINT "\*" +LTRIM\$(RTRIM\$(Y\$))+"\*"的結果為何？①\*\*DB②\*D\*B③\*DB\*④D\*B\*。
134. (3) 在 BASIC 語言中，PRINT CHR\$(ASC("A")) 的結果為何？①65②66③A④B。
135. (3) 在 BASIC 語言中，PRINT 3/10\*3 的結果為何？①0②0.6③0.9④10。
136. (4) 在 BASIC 語言中，以"\$"代表字串之變數，若存在三個文字變數，A\$="HI"，B\$="BASIC"，C\$=A\$+B\$，則 PRINT A\$+B\$+C\$輸出結果為何？①HI②BASIC③HI BSAIC④HI BASICHI BASIC。
137. (4) 在 BASIC 語言中，若 A\$="MyTest"，則 PRINT RIGHT\$(A\$,2) 的結果為何？①MyTest②My③Te④st。
138. (4) 在 BASIC 語言中，執行 PRINT ABS(36.44) 的結果為何？①6②6.2③36④36.44。

139. (2) 在 BASIC 語言中， $C=20 \text{ MOD } 6$  的結果為何？①1②2③3④4。

140. (2) 在 BASIC 語言中， $\text{PRINT}(3+4*5-4)$  的結果為何？①15②19③41④49。

11900 電腦軟體設計 丙級 工作項目 03：系統發展

1. (4) 下列何者為結構化分析(Structured Analysis)不常採用的工具？①結構圖(Structure Charts)②資料流程圖(Data-Flow Diagrams)③流程圖(Flow Charts)④物件圖(Object Diagrams)。
2. (1) 程式說明文件是用來詳細說明程式之設計方法、處理邏輯與輸出入資料格式等；在程式說明文件中，下列何者對系統設計師最為重要？①程式流程圖②程式內容③螢幕設計及說明④程式修改狀況單。
3. (4) 一個良好的程式規格書中，應包含許多規格之描述，若是某程式之目的是在於維護資料以供輸入使用，則必須在規格書中包含畫面之欄位說明與控制；下列何者不包含於畫面之欄位說明與控制之文件中？①畫面中各種欄位之來源或去處之變數名稱與意義②各個欄位之檢核條件與限制③各個欄位之編輯型態表現與屬性④程式畫面處理之邏輯程序。
4. (3) 一個好的程式，均會在程式起始位置上置放一標題。在標題註解區中，應包含何種資訊？A.程式名稱 B.設計者 C.完成日期、修改日期 D.開發時間 E.使用人員 F.使用檔案名稱 G.內容處理概述 H.使用部門①A,B,C,E,F,G,H ②A,B,C,D,F,G ③A,B,C,F,G ④A,B,C,D,E,F,G,H。
5. (4) 下列何者常用於系統分析時，在資料分析階段用以確認沒有其他事物被忽略？①資料流程圖②組織圖③甘特圖④決策表。
6. (3) 下列何者非測試計劃之內容？①測試規格要求②測試資料型態③測試對象選擇④測試預期結果。
7. (3) 下列何者可提供在程式說明書中，程式模組在異動作業時，維持資料的一致性？①資料檔案結構表②處理程序與介面描述③檔案與程式對應關係④檔案與資料對應關係。
8. (4) 下列何者對程式說明文件之敘述有誤？①具有溝通意見的功能②具有品質管制的功能③具有經驗累積、新手學習的功能④具有修改程式的功能。
9. (3) 在程式內每段程式碼加上一些註解，何者為多餘的？①此段程式碼資料處理的方式②此段程式碼的例外情形處理方式③整個程式的目的、功能④此段程式碼若用到 GOTO 時以結構化方式描述，加強了解程式走向。
10. (3) 關於註釋(Comments)的說明，以下何者不正確？①註釋依其解釋的範圍，可分為標頭註釋和功能註釋②標頭註釋使用在每一個程式單元的最前頭，用來說明該程式單元的功能③註釋的說明數量應該愈多愈好，以提高程式的可讀性④優良的程式碼(Source Code)本身就是最好的說明文件，所以應取用適當的變數名稱，適當的縮排，使程式具有自我詮釋(Self-Commented)的效果。
11. (3) 在程式說明文件中，HIPO(Hierarchical Input Process Output)圖用來表示程式之架構及功能，其中一種 VTOC(Visual Table of Contents)如下，係表示一個具有三層模組之程式，下列有關模組 a~j 之編號，何者正確？①a=000, b=001, c=002, c=003②a=001, b=010, e=011, f=012③a=000, c=200, d=300, j=320④a=000, b=010, e=100, f=200。



12. (1) 對於程式文件的編寫，下列何者有誤？①對於程式的執行效率無所助益，因此不須浪費時間去編寫②好的程式文件可減少程式維護時所花的時間③讓程式文件與應用程式同在，是程式設計人員的職業道德④程式文件必須隨著程式的修改而修改。
13. (2) 下列何者非功能註釋(Functional Comments)之特性？①只描述每一段落的原始程式，而非逐行註釋②逐行註釋③註釋採用內縮方式④註釋須正確說明。
14. (3) 流程圖多用來描述軟體程序，請問方塊、菱形、箭號各在流程圖中代表何種工作？①邏輯狀況、處理步驟、控制流程②控制流程、邏輯狀況、處理步驟③處理步驟、邏輯狀況、控制流程④處理步驟、控制流程、邏輯狀況。

15. (4) 當程式設計師完成程式設計後需撰寫程式說明書，下列何者非程式說明書中之項目？①處理邏輯②程式維護記錄③流程圖④原始憑證。
16. (4) 程式說明書主要對作業程式提供功能性之說明，下列何者非程式說明書中之項目？①描述輸入程式的資料檔②描述程式的輸出③處理說明④使用語言說明。
17. (1) 若系統設計師完成軟體之設計後，可以何種方法將設計理念傳達給程式設計師以撰寫正確的程式？①虛擬碼(Pseudo Code)②系統流程圖③使用者手冊④需求文件。
18. (3) 應用系統開發完成後，必須編寫程式文件，下列何者對程式說明文件之敘述有誤？①方便系統的維護②利於系統的移交③可以提高系統的價值④提高系統的可讀性。
19. (4) 下列何者非程式說明書中之項目？①程式概要②程式規範書③原始程式清單④系統概述。
20. (4) 程式說明書之使用對象為何？①系統分析師②程式設計師③電腦操作員④系統設計及維護人員。
21. (1) 下列何項不適用於列在系統使用手冊中？①系統效益評估②系統的主要功能③線上輸入作業程序④異常狀態的處理程序。
22. (1) 下列何者不是系統整合測試的目的？①測試系統的美觀性②測試系統的穩定性③測試系統能否正常運作④測試系統是否有缺失。
23. (3) 根據軟體工程理論，軟體測試過程有四個步驟，其順序為何？①單元測試、整合測試、驗收測試、系統測試②整合測試、系統測試、單元測試、驗收測試③單元測試、整合測試、系統測試、驗收測試④整合測試、單元測試、驗收測試、系統測試。
24. (2) 系統使用手冊應如何充分描述該系統所具有的功能及基本使用方法？①儘量使用電腦專用術語②使用一般文詞③使用程式流程圖④使用程式語言。
25. (4) 下列何者不屬於系統發展及功能描述的說明文件？①操作手冊②設計文件③維護手冊④程式撰寫要訣。
26. (4) 下列何者不屬於系統使用手冊的目的？①當要做系統修改時的參考②方便了解系統及使用系統③系統與使用者之間的橋樑④藉由手冊，使用者自行修改系統，毋需向原程式設計者溝通。
27. (3) 下列那一項不是造成軟體危機原因？①軟體複雜度太高②使用者需求很混淆③電腦價格太高④缺乏一套專案管理的方法。
28. (3) 下列何者非系統使用手冊之內容？①說明如何使用程式或軟體②說明錯誤訊息及其意義③說明程式之設計邏輯④說明解決疑難之指引。
29. (1) 下列何者非系統使用手冊該具備的基本要件？①附有完整的原始程式，讓使用者能對系統的使用更熟稔②操作程序敘述分明，使用者易於閱讀操作③在資料維護的操作方面，對於應注意的事項，使用手冊應詳細記載④附有系統整體的功能結構圖，讓使用者易於瞭解系統功能間的關係。
30. (2) 下列那一項不是制定軟體生命週期的原因？①便於管理②節省經費③便於權責的劃分④建立標準，形成一套可遵循的程序。
31. (4) 對測試工作的敘述下列何者錯誤？①執行一個程式去找尋程式中錯誤的過程是測試工作的一種②良好的測試，可以提昇程式的可信度③良好的測試資料具有高度發現錯誤的可能性④沒有發現錯誤的測試就是成功的測試。
32. (1) 對資料檔的存取方式，下列何者為依序從媒體中將資料一筆接一筆的存取？①循序存取檔(SAM)②直接存取檔(DAM)③索引循序檔(ISAM)④虛擬記憶體存取檔(VSAM)。
33. (4) 系統整合測試之目的，下列何者有誤？①資料在經過不同模組介面時可能會消失②個別模組時，可忍受之不精確，合併後可能會放大至不能接受地步③全面性資料結構可能發生問題④某個模組內功能的邏輯控制有誤，對其他模組一定會有不良影響。
34. (1) 程式設計師在完成部分程式後即可予以測試，其使用方法為下列何者？①程式中加入虛擬段落②未完成部分優先跳過③避免執行未完成部分④使用現成程式取代之。
35. (1) 下列何者不屬於資料流程圖的內容？①事務流②資料流③資料儲存④處理程序。
36. (4) 下列何者不能有效協助程式在測試階段的除錯工作？①採用結構化程式設計②按流程圖追蹤程式邏輯③減少複雜的邏輯判斷式④減少使用副程式及函數呼叫。
37. (3) 關於系統整合測試的方式，下列何者不正確？①可分為由上而下和由下而上兩種方式②由上而下測試方法的

最大缺點是必須設計一個虛擬模組(Stub-Module)③由下而上測試方法是一種漸增式的軟體結構組合法，沿著控制階層結構(Condition Hierarchy)，從主程式開始，以深度優先(Depth-First)或廣度優先(Breadth-First)的方式往下整合④整合測試時，可採用由上而下及由下而上混合式的整合方式。

38. (2) 在系統測試階段中，下列工作之順序應以何者為先？①實施系統測試②實施單元測試③實施功能模組之間的整合測試④實施驗收測試。
39. (1) 系統整合測試發現錯誤時，不宜做下列何種處理？①將所有程式全部刪除②依據結果，研判錯誤發生之成因及所在③查閱相關手冊，確定發生錯誤之原因④使用偵錯程式，協助追蹤錯誤之所在。
40. (1) 下列那一項不是資訊需求分析的方法？①軟體測試②詢問使用者③由現行資訊系統中導出④綜合使用系統之特性導出。
41. (3) 測試程式時難免會有錯誤的結果，程式設計師必須藉由下列何者來與測試程式交互進行？①遞迴②流程圖③除錯④編譯。
42. (1) 在軟體發展過程中，下列程序何者是用以發掘隱藏於程式中且尚未顯露之錯誤？①測試②除錯③維護④設計。
43. (1) 由上而下整合測試(Top-Down Integration Testing)的最大缺點為何？①需要有虛擬副程式，造成一些測試上的困難②無法進行模組測試③驅動程式設計困難④要到最後一個模組整合進來，才可看到軟體的完整功能。
44. (1) 系統整合測試最後進行的是數量測試(Volume Testing)，藉由此項測試，往往可以發現一些較少發生的錯誤，而數量測試所使用的資料量，以何者為佳？①大量的真實資料②小量的真實資料③適中的真實資料④資料量不影響測試結果，可以隨心所欲。
45. (2) 系統測試是應用系統開發過程中，不可省略的一環。關於系統測試的方式，下列敘述何者不正確？①先由每位程式設計師分別對自己所撰寫的部分，進行單元測試(Unit Testing)②由一人專責系統測試的工作，免得因多頭馬車，徒增程式設計師的困擾③系統測試的工作除了程式設計師必須參與外，亦應由數個不同的使用者做使用前的測試，以增加系統的穩定性④系統測試應以真實的資料進行，以增進其適用性。
46. (2) 下列何者不是軟體系統發展分析與設計工具？①流程圖②網路分佈圖③結構圖④決策表。
47. (3) 「系統使用手冊」中不包含下列何者？①系統功能②輸入畫面③檔案結構④所需設備。
48. (4) 關於系統使用手冊，下列何者錯誤？①內容應說明系統的功能及作業方式②封面應填列系統名稱、代號與製作人姓名③目錄應列出說明書各項目及其頁次④解釋各個程式的內容。
49. (4) 那一類的說明書中必須將原始憑證的傳送及登錄方法詳細說明？①系統說明書②程式說明書③操作說明書④使用者說明書。
50. (2) 以下那一項不是資料庫管理系統的型態？①階層式(Hierarchical Approach)②檔案式(File Approach)③網路式(Network Approach)④關聯式(Relational Approach)。
51. (2) 系統分析師或程式設計師所製作的系統使用手冊不包含下列何項？①系統概述②程式維護記錄③使用手冊目錄④程式操作須知。
52. (4) 製作系統使用手冊時，下列何者有誤？①文字宜簡單，少用抽象及專門之名詞②由整體到細部，由系統特點至一般功能③提醒避免常犯之錯誤④撰寫應具有專業眼光以及專家導向使手冊具有深度。
53. (4) 系統使用手冊中，下列何者通常不列於批次作業？①定期報表作業②不定期報表作業③工作流程安排作業④線上查詢作業。
54. (4) 以下何項不是資料庫管理師(DBA)的職責？①決定資料庫的架構與資訊內容②決定儲存結構和存取策略③使用權的檢驗和核准程序④開發前端應用程式。
55. (4) 在系統分析階段，最主要的工作內容是資料蒐集與資料分析，下列敘述中那一項較不適合做為資料蒐集的方式？①使用單位相關報告、報表及程序手冊等書面資料②與使用單位充份溝通的面談方式③抽樣式的蒐集數量、成本、時間及其他相關資料④依程式設計師的經驗分析。
56. (4) 在軟體發展生命週期中，區分為許多階段，下列何者非軟體發展生命週期中之階段？①分析(Analysis)②程式撰寫(Coding)③維護(Maintenance)④查核(Review)。
57. (3) 在系統開發的規劃階段中，對未來系統應如何進行開發，設定一些規則，下列何者非規劃階段中應建立者？①時程②人力需求③演算法④應開發之範圍。
58. (3) 在軟體的發展過程中，那兩個階段的人員不宜重覆？①評估與設計②設計與系統實做③系統實做與品質保証

④測試與支援。

59. (2) 以下何種分析圖是用來說明系統的資料關係？①資料流程圖(Data Flow Diagram, DFD)②實體-關係圖(Entity-Relationship Diagram, ERD)③類別圖(Class Diagram)④流程圖(Flow Chart)。
60. (4) 下列對整合測試之敘述何者錯誤？①在單元測試後執行②策略上可由上而下(Top-Down)或由下而上(Bottom-Up)③目的是測試各模組之整合上是否有問題④由客戶來執行。
61. (4) 以下何者不屬於使用者重視的軟體品質特性（非功能性需求）？①可用性②效率③易用性④資料庫存取。
62. (4) 在分別對各個模組個別測試完畢後，便須進行所謂的整合測試，下列何者為最常用的作法？①自上而下測試法及由左而右之測試法②自下而上測試法及由右而左之測試法③自上而下及自下而上混合測試法④自上而下測試法、自下而上測試法及混合測試法。
63. (3) 整合測試的執行程序可區分為兩種：一為非遞增式，針對各模組單獨測試後，再將其各模組合成加以測試；另一為遞增式，先測試單獨模組，然後逐一增加測試模組。有關遞增式測試程序之優點，下列何者為非？①可以節省測試工作時間②可以提早測試出模組介面之程式錯誤③可以提前讓使用人員參與④可以方便偵錯工作之展開。
64. (3) 下列何者是一個軟體從某作業環境移到其他作業環境，所需耗費的工時及金錢等所做的評估？①可測試性評估②可靠性評估③可攜性評估④效率評估。
65. (1) 程式設計人員要能正確掌握程式發展的進度，對於所要發展的程式應採取下列何種設計方式？①由上而下②由下而上③由外而內④由內而外。
66. (3) 程式的撰寫和除錯在軟體發展生命週期中是屬於下列那一時期的工作內容？①系統分析②系統設計③系統製作④交付使用。
67. (3) 下列何者不是使用軟體雛型(Prototype)的目的？①釐清並使需求完整，當成「需求工具」②探索其他設計途徑，當成「設計工具」③設計資料庫結構與流程圖，當成「分析工具」④逐漸成形定案產品，當成「建構工具」。
68. (3) 資料流程圖之用途為何？①系統設計②程式撰寫③系統分析④撰寫測試報告。
69. (2) 下列那一個軟體發展階段完成後，可產生功能規格？①系統設計②系統分析③程式撰寫④使用手冊撰寫。
70. (2) 下列何者是在整個軟體發展過程中的先後順序？A.軟體設計 B.系統分析 C.程式撰寫 D.軟體測試 E.維護①A,B,C,D,E②B,A,C,D,E③A,B,C,E,D④B,A,C,E,D。
71. (3) 軟體發展生命週期(Software Development Life Cycle)的過程，約可分為五個階段，其順序下列何者正確？①系統規劃→系統建置→系統分析→系統發展→系統設計②系統規劃→系統發展→系統建置→系統分析→系統設計③系統規劃→系統分析→系統設計→系統發展→系統建置④系統規劃→系統分析→系統發展→系統設計→系統建置。
72. (2) 有關「軟體發展生命週期(SDLC)」之敘述，下列何者不正確？①將系統的發展過程劃分為依序進行的幾個階段，並依照階層化的觀念，訂出各階段的工作項目②每一個階段被視為一獨立之工作單位，與其他階段不相關③階段的劃分有一定的模式④用來控制軟體系統的發展，可以降低軟體危機所面臨問題的嚴重性。
73. (1) 在軟體發展生命週期(SDLC)中，可行性研究是下列那一個階段所完成的工作？①規劃②分析③實體設計④製作。
74. (2) 下列何者不屬於「軟體危機」(Software Crisis)所涵蓋的問題？①軟體產品和使用者需求不符②缺乏軟體公司③軟體品質的好壞甚難判定④軟體維護工作極為困難。
75. (1) 對於整合測試，下列何者錯誤？①必須在整個系統發展完成後才開始測試②當懷疑系統有錯誤時，可以在工作環境直接測試，而不影響實際資料的正確性③系統可以遞增方式測試，逐步由一個模組擴增至整個系統④由上而下的整合測試缺點為低層模組的錯誤會較晚發現。
76. (4) 系統測試過程中，下列何者不屬於系統發展測試？①個別程式測試②程式整合測試③系統驗收測試④專案計畫測試。
77. (3) 系統發展專案中，負責在預定的專案範圍、有限的時間、預算與人力資源間，取得平衡是下列何者的職責？①程式設計師②系統分析師③專案經理④網路管理師。
78. (1) 系統使用文件至少應包括下列那些資料？①操作者指引(Operator's Guide)與使用者指引(User's Guide)②硬體維護(Hardware Maintenance)與軟體維護(Software Maintenance)③系統分析(System Analysis)與系統設計(System Design)

n)④資料庫結構(Database Structure)與評估報告(Evaluation Report)。

79. (3) 下列何者不屬於程式說明的文件？①程式流程圖②螢幕設計及說明③各項代碼及編號方法說明④報表格式及說明。
80. (3) 一般經常以 HIPO 圖作為說明程式內容的工具，它應包含下列四項中的那二項？1.模組內容表(VTOC)2.結構圖(SC)3.輸入、處理及輸出表(IPO)4.系統流程圖(System Flow Chart)①1,2②2,3③1,3④3,4。
81. (4) 下列何者不是需求驗證的目的？①確定軟體需求規格正確說明系統的行為和特色②確定已從系統需求或其他來源中正確地導出軟體需求③確認需求適於進行產品設計、建構與測試工作④確認專案的收費金額。
82. (4) 每個軟體系統的建立，都要歷經許多步驟方能完成，這些步驟不包含下列何者？①系統分析②系統設計③系統發展④系統展示。
83. (1) 下列何者不是使用資料庫的好處？①節省專案開發經費②確保資料的獨立性③讓多數的使用者、程式間能夠共享資料④資料的統一管理。
84. (3) 軟體發展生命週期(SDLC)中，下列何者不屬於程式測試的範圍？①單元測試②整合測試③完成 I/O 設計④程式除錯。
85. (3) 軟體發展過程中，有關資料庫的定義與設計是下列何者的職掌？①系統分析師②程式設計師③資料庫管理師④軟體使用部門主管。
86. (2) 在軟體發展生命週期的各階段中，下列何者決定軟體之需求規格？①可行性評估②使用者軟體需求分析③實體系統設計④系統建置與維護。
87. (1) 下列何者為系統分析之主要目的？①研究系統的需求，研訂可行方案②依步驟上線實施③評量實施成效④發展程式軟體。
88. (4) 下列何者不是軟體生命週期中發展階段的步驟？①根據軟體需求設計一套模組②考慮每一個模組內部的執行情序③根據模組來撰寫程式及測試④根據模組來做維護。
89. (3) 在軟體發展生命週期中，將規劃層面產生的需求規格轉變為實際之軟體是屬於那一階段？①啟蒙階段②規劃階段③發展階段④維護階段。
90. (2) 下列何者是連結伺服端的資料庫系統與用戶端應用程式間的軟體？①測試軟體(Testing Software)②中介軟體(Middleware)③公用程式(Utility)④建構管理軟體(Configuration Management Software)。
91. (3) 軟體發展生命週期之主要步驟有：1.可行性研究 2.系統設計 3.系統分析 4.系統實施 5.系統維護 6.系統測試，請按先後順序排出①1,2,3,4,5,6②1,3,2,4,5,6③1,3,2,4,6,5④1,2,3,5,6,4。
92. (4) 在可行性研究時，下列何者不需考慮？①事實是什麼？②使用者的需要是什麼？③解決問題需要做什麼？④解決問題的詳細步驟。
93. (3) 關於瀑布式軟體發展的生命週期(SDLC)的敘述，下列何者錯誤？①SDLC 意指軟體系統的開發階段與過程②系統發展須有嚴明之階段③前一階段未完成，可視情況許可，先進行下一階段工作④某一階段必須有產品來顯示已告一段落。
94. (4) 關於結構化程式設計的觀念，下列何者不是其優點？①是一種由上而下的設計方法②將程式分解成多數個具有獨立功能的模組③每個模組功能單元自成一段程式④不需要做整合測試的一種程式設計方法。
95. (3) 下列那一項是軟體發展生命週期中，首要的優先步驟？①系統測試②系統分析③可行性研究④程式製作。
96. (4) 在軟體發展的生命週期中，耗費時間最長的是那一個階段？①系統分析②程式製作③系統測試④系統維護。
97. (3) 對於軟體發展生命週期(SDLC)之觀念，下列何者不正確？①是軟體工程的一個概念，用來描述軟體的生命②軟體發展生命週期各階段的劃分，並非一成不變的③軟體的生命週期由使用者決定④每一階段完成之後必須進行檢討並且完成各種文件。
98. (1) 軟體雛型法是一種軟體開發方法，初期先建立一可以使用之動態模型，讓使用者反覆使用，再逐漸調整以符合使用者需求，進而成為一個成功的產品。有關軟體雛型法下列敘述何者正確？①幫助使用者了解系統並提出完整的需求②因其過程繁複，必然導致軟體開發與維護成本提高③因為使用者之參與，軟體預算易被刪減④常導至使用者需求，無限制地增加。
99. (3) 在軟體發展生命週期最後之維護階段通常費時最久，成本也最高，其形成原因相當多，下列何者並非其中之一？①分析時未全盤了解使用者需求②軟體文件(如程式說明書)不全③維護人員偷懶④程式設計不夠結構化。

100. (2) 軟體專家提出軟體工程理論與軟體發展方法是為了解決下列那一個問題？①軟體計價問題②軟體危機③軟體智慧財產權問題④軟體行銷問題。
101. (4) 以下何者不是軟體需求分析階段的工作？①需求取得②分析③訂定規格④系統維護。
102. (2) 對於軟體發展生命週期(SDLC)的敘述，以下何者正確？①驗證階段是屬於第二階段②需求分析階段應最先處理③第一步驟是系統測試④最後一個步驟是程式撰寫。
103. (3) 對於軟體發展生命週期(SDLC) 的敘述，以下何者正確？①程式設計所佔的時間最長②需求的取得最容易③最後步驟是系統維護④訂定規格的時間最短。
104. (3) 對於軟體發展生命週期(SDLC) 的敘述，以下何者正確？①目的是作為測試程式的利器②可行性研究工作項目應在系統建置階段完成③設計階段分成初步設計及細部設計兩階段④驗證階段是要釐清使用者的需求。
105. (1) 對於軟體發展生命週期(SDLC) 的敘述，以下何者正確？①整個軟體的生命將於該軟體被廢棄不用時才結束②程式撰寫完成其生命週期才結束③軟體初步設計開始為軟體生命週期的開始④軟體建置完成時為結束。
106. (4) 對於軟體發展生命週期(SDLC)的階段，必須考量購買套裝軟體或委外開發等選擇方案供客戶選擇，是那一個階段？①系統建置階段②初步設計階段③系統驗證階段④需求分析階段。
107. (4) 在軟體發展生命週期(SDLC)中，系統建置(System Installation)不包括以下何者？①教育訓練②準備系統設備③轉換資料檔案④證明系統完全無誤。
108. (2) 在軟體發展生命週期(SDLC)中，系統建置(System Installation)不包括以下何者？①安全稽核②訂定清楚的規格③系統運作評估④系統維護。
109. (4) 系統發展過程的敘述，以下何者正確？①必須先完成系統設計，才開始對此系統進行分析②必須驗證所有使用者需求無誤，才能進行系統設計③初步設計必須設計資料結構與演算法則④程式撰寫必須對系統進行驗證。
110. (1) 資訊系統發展過程中，業務知識所佔比率較資訊技術為重的是那一個階段？①需求取得階段②系統設計階段③系統建置階段④系統維護階段。
111. (1) 要使軟體專案的開發與需求同步，必須執行以下那一個活動？①需求規格標示更新版本的記錄②要求使用者參與系統測試③程式加上註解④多人共同開發。
112. (1) 有關係統設計與發展，以下何者敘述正確？①使用者的參與，是系統發展成功的重要因素之一②系統設計的項目中，不包含硬體架構配置設計③軟體開發時發生設計錯誤，為了達成預定進度，不要回頭修正④系統開發務求正確，可以慢慢設計，不需要理會預定的進度。
113. (1) 有關係統發展的敘述，以下何者正確？①系統規劃無法從單一角度瞭解全盤需求，需要合併文字與圖形來表達②為節省專案開發的時間，在規劃需求時，編撰詞彙及定義應用程式開發領域使用的特殊術語是多餘的工作③需求的變更不需經過可行性的探討，可任意進行設計或採用④流程圖(Flow chart)是結構化分析(Structured Analysis)最常採用的工具。
114. (2) 物件導向技術採用的統一流程方法(Unified Process)，不包含以下那一個階段？①初始(Inception)階段②規劃(Planning)階段③建構(Construction)階段④移交(Transition)階段。
115. (1) 系統設計時應劃分不同子系統(Subsystems)，以下何者正確？①子系統之間的相關性愈小愈好②子系統之間不能有相關性③子系統之間相關性越大越好④子系統內部相關性越小越好。
116. (3) 關於目前軟體發展的趨勢，以下何者錯誤？①朝向元件化發展②朝向多層式(Multi-Tier)的架構③朝向緊密式關連④朝向網際網路系統。
117. (4) 有關繪製流程圖(Flow Chart)的敘述，以下何者錯誤？①對各項工作應明確定義②開始與結束工作必須明確界定③每一步驟皆須排序，依次執行④是需求規格訂定不可或缺的工具。
118. (4) 有關繪製流程圖(Flow Chart)的敘述，以下何者錯誤？①流程圖上至少有一個邏輯上的終點②流程圖上判斷符號，例如 IF 指令敘述至少有兩條向外的流線③終止符號不能有向外的流線④平行處理的符號是雙向箭頭。
119. (4) 製作資料流程圖(Data Flow Diagram, DFD)的目的，以下何者錯誤？①定義系統資料傳遞的過程②描述系統操作需具備的資料③定義與外界流通的資料④定義外部系統發生過程的處理。
120. (4) 有關結構化程式設計的敘述，以下何者錯誤？①可以增進程式的易讀性②可以增進程式的易維護性③最好使用結構化分析(Structured Analysis)技術④可以節省程式撰寫的時間一半以上。
121. (3) 以下何者不屬於資訊系統開發中設計階段的工作？①繪製流程圖(Flow Chart)②撰寫演算法虛擬碼(Pseudo Code)

③訪談使用者④報表格式設計。

122. (3) 有關軟體雛型(Prototype)的敘述，以下何者正確？①雛型是一個完全不能執行的電腦系統模組②若系統開發時建構軟體雛型，可以省略書面軟體需求規格的撰寫③建構軟體雛型是降低客戶對系統不滿意，及早瞭解使用者的回應的好辦法。④建構軟體雛型會提高失敗的風險。
123. (2) 系統分析師之主要工作，以下何者錯誤？①找出並確認使用者需求②軟體系統演算法則評估③軟體系統之規劃與設計④擔任使用者與系統相關人員間之溝通角色。
124. (4) 以下那一項不是物件導向(Object-oriented)技術的特性？①抽象化(Abstraction)②繼承(Inheritance)③封裝(Encapsulation)④分割(Decomposition)。
125. (4) 以物件導向技術設計一個類別(Class)時，其內容不包含以下何者？①類別名稱(Name)②類別屬性(Attributes)③類別方法(Methods)④類別註解(Comment)。
126. (2) 以物件導向技術設計資訊系統的類別(Class)圖，可以描述系統的那一個部分？①硬體配置關係②系統元件間的靜態關係③系統動態行為與演算法④外部系統的功能。
127. (2) 以物件導向技術設計一個類別(Class)B 繼承類別 A，則 B 可以繼承類別 A 的那一個部分？①名稱(Name)②方法(Methods)或功能③註解(Comment)④角色(Role)。
128. (1) 程式撰寫時，以下那一個原則正確？①結構化程式應避免使用 GOTO 指令②用組合語言撰寫程式時，多使用記憶體存取指令，而不使用存取暫存器的指令，可提昇程式執行效率③程式撰寫時應採用系統提供的特殊函數，以增進程式執行的效能④程式註解對程式執行不會發生任何影響，應盡量不使用。
129. (4) 有關程式設計規格的撰寫，以下何者錯誤？①遞迴(Recursive)之使用會增加程式除錯之困難②需要滿足系統分析規格③可以作為單元測試的依據④實體關係圖(Entity-Relation Diagram)是一個很常使用的工具。
130. (4) 開發人員所重視的軟體品質特性，不包括下列何者？①可維護性②可攜性③可再用性④可分析性。
131. (3) 由下而上的系統整合測試(System Bottom-Up Integration Testing)的最大缺點為何？①難以找到個別模組缺點②延後許多下層模組真實的測試③要到最後一個模組整合進來，才可看到軟體的完整功能④增加開發殘根(Stub)模組的成本。
132. (3) 整合測試之主要目的是以下何者？①確認系統功能是否合乎使用者的需求②確認系統的可靠度③確認模組間介面一致性問題，測試軟體整體功能④通過使用者驗收。
133. (2) 進行整合測試前，需先完成以下那一種測試？①系統測試②單元測試③壓力測試④灰箱測試。
134. (4) 驗收測試應由誰來執行？①系統設計者②系統分析者③程式撰寫者④系統使用者。
135. (1) 對於系統測試的敘述，以下何者正確？①完成系統測試後，仍無法保證該系統在執行時百分之百正確②系統測試可以找出系統分析師的所有系統分析錯誤③系統測試可以完全找出程式撰寫時產生的錯誤④系統測試目的在找出軟體模組之間介面溝通的錯誤。
136. (4) 在軟體測試中，通常先進行系統測試，測試機器硬體可否配合後，再進行以下那一種測試？①整合測試②單元測試③白箱測試④驗收測試。
137. (2) 有關軟體測試的敘述，以下何者正確？①商用套裝程式已經過發行者進行軟體測試，所以使用者不必再予以測試②通常模組測試完成後，才會進行整合測試③在軟體系統開發測試時，程式設計師必須負責完成整個測試工作，包括單元測試及系統測試④在軟體發展生命週期中，若時間不夠，可以省略測試工作。
138. (3) 有關軟體測試的敘述，以下何者錯誤？①製作程式時，為使程式順利執行，程式在未執行前，可利用桌上檢查(Desk Check)先行除錯②製作程式時，若程式執行有誤時，可將適當變數內的值列印出來，以便除錯③軟體測試發現的錯誤已交由開發者修正，不需要再重新予以測試④製作程式時，可利用一些系統提供的程式軟體，加速除錯的進行。
139. (2) 軟體壓力測試是以下那一種測試？①單元測試②系統測試③整合測試④白箱測試。
140. (1) 軟體測試中，測試對使用者個數的容忍程度屬於以下那一種測試？①壓力測試②相容性測試③整合測試④驗收測試。

1. (1) 字母"B"的 ASCII 碼以二進位表示為"01000010"，若電腦以"10100010"來檢查該字母的正確性，則下列敘述何者為正確？①使用奇數同位元檢查②使用偶數同位元檢查③使用二進位數檢查④不做任何正確性的檢查。
2. (2) 為確保資料輸入的正確性，在何種情況下需採用驗證運作(Validation Run)？①單筆資料輸入作業②整批自動資料輸入作業③新增資料作業④編修資料作業。
3. (1) 人工檢查資料輸入是否正確，是屬於下列那種安全管理？①資料安全②程式安全③行政安全④通訊安全。
4. (4) 下列那一種方法不屬於資訊系統安全的管理？①設定每個檔案的存取權限②每個使用者執行系統時，皆會在系統中留下變動日誌(Log)③不同使用者給予不同權限④限制每人使用時間。
5. (4) 下列何種措施不屬於系統安全的範圍？①隱藏檔②使用者密碼③限制存取權④開放輸入／輸出裝置的存取。
6. (4) 一般電腦系統在確保系統之安全前提下可採用一些方法，下列何者非最常用之方法？①設定密碼>Password)②設定存取權限(Access Right)③將硬體設備地點予以管制進出④限定使用時間。
7. (2) 資訊系統的安全與管理，除了嚴密控制使用者的權限，經由密碼設限等方式外，最積極的例行工作是那一項？①經常變更密碼②定期備份③監控系統使用人員④硬體設鎖，避免有心人破壞。
8. (4) 在電腦作業中，下列敘述何者非維護作業安全的主要工作？①維持電腦的正常作業②維護設備的安全③保護資料的安全④軟硬體都應投保。
9. (4) 下列何者不是資訊系統安全之措施？①識別(Identification)②備份(Backup)③稽核(Audit)④單元測試(Unit Testing)。
10. (1) 有關電腦安全防護的措施中，下列那一項是同時針對 "實體" 及 "資料" 的防護措施？①不斷電系統②人員定期輪調③保留日誌檔④管制上機次數與時間。
11. (4) 有關資訊中心的安全防護措施，下列何者不正確？①重要檔案每天備份三份以上，並分別存放②加裝穩壓器及不斷電系統③設置煙霧及熱度感測器等設備，以防止災害發生④雖是不同部門，資料也可以相互交流，以便支援合作，順利完成工作。
12. (3) 為有效防制電腦犯罪，事前之預防與事後之懲處，應雙管齊下，在預防措施上其首要步驟為何？①建立同業公會組織②建立電腦系統之稽核措施③建立電腦系統內部之安全措施④建立電腦犯罪人員檔案系統。
13. (4) 對於資訊中心的安全防護措施，下列那一項不正確？①資訊中心的電源設備必須有穩壓器及不斷電系統②機房應選用耐火、絕緣、散熱性良好的材料③需要資料管制室，做為原始資料的驗收、輸出報表的整理及其他相關資料保管④所有備份資料應收妥放在一起以防遺失。
14. (3) 定期性的資料備份，是防止資料意外毀壞的最佳方法，在整批處理系統下作異動處理時，常保留幾代的歷史資料？①1 代②2 代③3 代④4 代。
15. (3) 下列何者不合乎資訊安全的概念？①將檔案資料設定密碼保護，只有擁有密碼的人才能使用②將檔案資料設定存取權限，例如允許讀取，不准寫入③將檔案資料設定成公開，任何人都可以使用④將檔案資料備份，以備檔案資料被破壞時，可以回存。
16. (2) 在資料傳遞時，為避免資料被竊取或外洩，通常採用何種保護措施？①將資料壓縮②將資料加密③將資料解密④將資料解壓縮。
17. (3) 在系統安全防護作業中，那些技術管理規劃較不妥當？①安排系統管理者接受訓練②規劃安全稽核系統③規定密碼取用方式限定為有意義名詞④引進防毒軟體。
18. (4) 有關資訊安全的威脅，一般分為四類，不包含下列那一類？①天然災害②機件故障③故意破壞④使用者心理恐懼。
19. (1) 為了維護資料的安全，下列敘述何者不正確？①為避免增加管理人員的困擾，系統密碼一旦設定便不宜任意變更②系統資料必須定時予以備份③備份資料應與系統設備及應用系統分開放置④應用系統必須設置專責人員，並設置使用日誌詳細記錄使用情形。
20. (3) 完善的資訊安全系統，應在使用者、資料、作業系統和電腦來源中設立足夠的關卡，以防止使用者透過程式去存取不是他自己的資料，這種概念是下列何者？①識別(Identification)②獨立性(Isolation)③資料存取控制(Access Control)④監視性(Surveillance)。
21. (4) 在資訊安全系統的架構中，下列何者是屬於偵測性質？①獨立性(Isolation)②資料存取控制(Access Control)③識別(Identification)④監視性(Surveillance)。

22. (2) 在這瞬息萬變，電腦病毒種類日益更新的時代中，為避免電腦病毒災害的發生，與其過分依賴一些市售防毒程式，倒不如反求諸己，來做好保全防毒之道，下列防毒觀念中，何者為非？①平常應養成將資料備份的習慣②重要之硬碟由於經常需要讀寫，所以不必設定存取控制機制③儘量不要使用非法軟體，尊重智慧財產權，支持合法軟體④時時注意電腦之運作情形是否有異常之現象。
23. (3) 在開機過程中佈下陷阱，暗中傳染病毒的是下列何者？①磁碟機病毒②記憶體病毒③系統型病毒④檔案型病毒。
24. (4) 下列的電腦病毒預防的觀念何者正確？①為了資源共享，應該讓大家一起來使用電腦②只要有了防毒程式，就可以高枕無憂，不怕中了電腦病毒③電腦病毒只會破壞軟體，不會破壞硬體④電腦病毒不但會破壞軟體，也會破壞硬體。
25. (4) 下列何者不是電腦病毒的特性？①電腦病毒會寄生在正常程式中，俟機將自己複製並感染給其它正常程式②當正常程式被電腦病毒感染時，並不一定會立即發作，有時須條件成立時，才會發病③有些電腦病毒發作時會降低中央處理單元(CPU)的執行速度④電腦病毒一定病發且病發後就一定無法解毒。
26. (1) 關於電腦病毒，下列敘述何者有誤？①電腦病毒可以透過空氣來傳播②電腦病毒為一種可直接或間接執行的檔案③電腦病毒通常為一種任意檔名的程式④避免使用來路不明的磁片，以減少電腦病毒感染的機會。
27. (4) 下列何者對電腦病毒的描述是錯誤的？①它會使程式不能執行②它會破壞硬碟的資料③它具有自我複製的能力④電腦感染電腦病毒後會立刻發作。
28. (3) 下列何種狀況可能是電腦病毒活動的徵兆？①作檔案存檔寫入時，出現 Write ProtectedError 訊息②進入中文系統時，螢幕畫面產生上下跳動情形③許多執行檔的檔案長度都突然同時改變了④電腦無故斷電。
29. (1) 若磁片中了最新的電腦病毒，又無法解毒，應如何處理？①放棄使用該磁片②繼續使用該磁片，直到病毒發作③將該磁片，拷貝給別人④將酒精消毒該磁片，再繼續使用。
30. (3) 下列何者不屬於防毒軟體的設計方式？①掃描式的防毒軟體②檢查碼式的防毒軟體③抽查式的防毒軟體④推測病毒行為模式的防毒軟體。
31. (3) 對於電腦病毒的敘述，何者為非？①電腦病毒是一種程式②電腦病毒可依附在正常程式間隨著擴散出去③電腦病毒是一種病菌④電腦病毒可不斷複製。
32. (4) 網路病毒是一種能利用網路為媒介，達到其傳染目的的電腦病毒。為了防治網路病毒，在系統管理與使用上，下列何者為非？①明訂使用電腦的程序及規則②不允許使用者自行安裝軟體③使用各種軟體或系統提供的工具來加強安全防護④請使用者自行製作網路開機片。
33. (1) 近年來電腦病毒肆虐，它是經由系統啟動或執行程式所感染；通常電腦病毒入侵後，立即隱藏在那裏？①RAM②ROM③PROM④EPROM。
34. (1) 關於網路安全的觀念，下列何者為非？①避免資料不易取得②確保資料的正確與完整③避免資料被竊取④確保使用者能信任網路系統。
35. (2) 電腦病毒漸漸已是損毀資訊系統的主要因素之一，所以病毒的防治已是電腦從業人員所不能忽視，下列那一項不是防治病毒的方法？①在電腦中安裝掃毒的程式，經常檢測②時常用清潔磁片清洗磁碟機③避免使用來路不明的軟體④不需寫入資料的磁片，最好調成防寫狀態。
36. (4) 下列那一種類型的檔案，較不會受到電腦病毒感染？①Word 文件檔②執行檔③系統檔④純文字檔。
37. (3) 硬體防毒產品可防止何種電腦病毒的感染？①非常駐型檔案型病毒②常駐型檔案型病毒③開機型病毒④混合型病毒。
38. (1) 正確之防毒概念應以什麼為先？①防毒②偵毒③解毒④掃毒。
39. (2) 當系統資料庫因硬碟損壞而損毀，下列何者為回復的正確步驟？①修復或更換硬碟→回存(Restore)原資料庫完整備份→利用 Physical Log 做資料回復(Physical Log 又稱 BeforeImage)②修復或更換硬碟→回存(Restore)原資料庫完整備份→利用 Logical Log 做資料回復③修復或更換硬碟→利用 Physical Log 做資料回復→回存(Restore)原資料庫完整備份④修復或更換硬碟→利用 Logical Log 做資料回復→回存(Restore)原資料庫完整備份。
40. (3) 對於重要的電腦系統如醫療系統、航空管制系統、戰情管制系統及捷運系統，在設計時通常會考慮當機的回復問題。下列那一種方式是一般最常用的做法？①隨時準備當機時，立即回復人工作業，並時常加以演習②裝設自動控制溫度及防災設備，最重要應有 UPS 不斷電配備③同時裝設兩套或多套系統，以俾應變當機時之轉換運作④與同機型之電腦使用單位或電腦中心訂立應變時之支援合約，以便屆時作支援作業。

41. (1) 電腦系統在意外災害回復管理體系中(Recovery Management Systems)，對使用者來說，那一項所受之衝擊最大？  
①Site Down②Network Down③Application Down④SystemDown。
42. (4) 下列何者對資訊系統災害復原計劃(Disaster Recovery Plan)敘述有誤？①復原計劃必需時時加以演習，使參與作業人員熟練復原處理作業，以爭取時效②對於備份的復原資料應妥為保存③應尋找後備支援之電腦中心，並與其訂立支援合約，以為應變支援之需④復原計劃必需評估其所花費之成本，如果企業能容忍風險，只要事前將復原計劃教育所有作業人員，使其心生警惕，就可不必做實地演習，以節省成本。
43. (2) 電腦系統發生應用程式失效(Application Down)時，下列之影響何者正確？①所有使用者會受影響②部份使用者會受影響③沒有任何使用者受影響④整個系統會發生當機現象。
44. (1) 電腦病毒也有生命週期，一般言之，可分為四個階段，而當病毒活化(Active)後，取得系統之控制權，選擇尚未被感染之磁碟或檔案，並將此病毒結構複製一份，加入被感染者程式碼中，使其成為病毒的帶原者，潛伏在新被感染之磁碟或檔案中，準備取得機會活化，此現象是下列那一階段之描述？①感染期②潛伏期③活化期④破壞期。
45. (3) 美國電腦病毒防治協會將所有電腦病毒分成四類，當使用者用已中了電腦病毒的磁片開機時，啟動磁區的程式因為已遭病毒修改，會把病毒程式先載入記憶體，使病毒活化(Active)，開始發揮作用，此種病毒應屬下列那一類病毒？①程式檔感染者(Program Infector)②作業系統感染者(System Infector)③啟動磁區感染者(Boot Sector Infector)④混合型感染者(Mixed Infector)。
46. (4) 由於主從(Client/Server)分工觀念之引進，資訊安全的威脅日漸嚴重，如要徹底實施安全措施，需要做系統、程式、資料及實體安全之整合，一般而言，電腦安全的威脅最嚴重的是來自何處？①電腦病毒之感染②自然災變之發生（如水災、火災或地震等）③間諜人員或有心人士之破壞④作業人員之疏忽、錯誤或不誠實。
47. (3) 下列何者為當開啟/讀取電子郵件時，會自動將帶有病毒之郵件自動轉寄給通訊錄中的連絡人？①啟動磁區型病毒②磁片開機型病毒③電子郵件病毒④混合型病毒。
48. (1) 美國國防部的電腦安全規範，其安全性分級由高至低分別為何？①A, B, C, D②D, C, B, A③1, 2, 3, 4④4, 3, 2, 1。
49. (4) 下列何者是錯誤的「保護資料」措施？①定期備份資料庫②機密檔案由專人保管③留下重要資料的使用記錄④資料檔案與備份檔案保存在同一磁碟機。
50. (3) 檔案感染型病毒會附著於下列何種檔案上？①XXX.TXT②XXX.BAT③XXX.EXE④XXX.SYS。
51. (4) 下列有關電腦病毒之敘述何者正確？①電腦病毒是會傳染給人類的病毒②電腦病毒較只會於大型電腦間流行③對於已經感染電腦病毒之磁片，將所有檔案全部刪除後即可安全④開機型電腦病毒經常隱藏於磁片的啟動磁區部位。
52. (1) 下列有關電腦病毒之敘述何者正確？①載入某一程式的時間愈來愈長，可能是已感染電腦病毒②個人電腦如果沒有硬碟，就不會感染電腦病毒③解毒用之軟體，主要是用來檢查主記憶體或檔案是否感染電腦病毒④唯讀式 CD - ROM 光碟片會受外來電腦病毒的侵入與破壞。
53. (1) 下列對於防範電腦犯罪的措施中，何者不正確？①避免採用開放系統架構②加強門禁管制③資料檔案加密④明確劃分使用者權限。
54. (3) 如果一個僱員必須被停職，他的網路存取權應在何時關閉？①停職後一週②停職後二週③給予他停職通知前④不需關閉。
55. (2) 硬式磁碟機為防資料流失或中毒，應常定期作何種工作？①查檔②備份③規格化④用清潔片清洗。
56. (3) 為避免文字檔案被任何人讀出，可進行加密(Encryption)的動作。在加密時一般是給予該檔案何種資訊？①存檔的空間②個人所有權③KEY④USERID。
57. (2) 下列何者是錯誤的「系統安全」措施？①加密保護機密資料②系統管理者統一保管使用者密碼③使用者不定期更改密碼④網路公用檔案設定成「唯讀」。
58. (4) 下列何者為確保電腦電源穩定的裝置？①保護設備②網路系統③空調系統④不斷電系統。
59. (3) UPS 的主要功能為何？①消除靜電②傳送資料③防止電源中斷④備份資料。
60. (1) 下列有關電腦犯罪的敘述何者為誤？①犯罪容易察覺②採用手法較隱藏③高技術性的犯罪活動④與一般傳統犯罪活動不同。
61. (2) 下列何者是網路安全中密碼設定之原則？①寫下你的密碼②密碼中最好包含字母及非字母字元③用你名字或

帳號當作密碼④用你個人的資料當作密碼。

62. (4) 下列有關資訊安全的性質，何者正確？①既不是技術問題，也不是管理問題②純屬技術問題，無關管理③純屬管理問題，無關技術問題④不但是技術問題，且是管理問題。
63. (2) 有關資訊安全的性質，下列何者屬於惡意破壞？①人為怠慢②擅改資料內容③系統軟體有誤④系統操作錯誤。
64. (4) 下列那一項動作進行時，重新開機會造成檔案被破壞的可能？①程式正在計算②程式等待使用者輸入資料③程式從磁碟讀取資料④程式正在對磁碟寫資料。
65. (2) 下列何者不是資訊安全所考慮的事項？①確保資訊內容的機密性，避免被別人偷窺②電腦執行速度③定期做資料備份④確保資料內容的完整性，防止資訊被竄改。
66. (2) 下列何者是錯誤的「保護資料」措施？①機密檔案由專人保管②資料檔案與備份檔案保存在同磁碟機③定期備份資料庫④留下重要資料的使用記錄。
67. (2) 下列有關電腦犯罪之預防，何者正確？①資料備份②建立資訊安全管制系統③維修電腦④和警局連線。
68. (4) 下列何種類型的資訊安全威脅最難預防？①人為疏失②機械故障③天然災害④蓄意破壞。
69. (2) 下列何者不是數位簽名的功能之一？①證明了信的來源②做為信件分類之用③可檢測信件是否遭竄改④發信人無法否認曾發過信。
70. (3) 對於軟體系統安全措施，下列何者不適宜？①設置密碼②專人管理③可隨時讓磁片進出④操作手冊、說明文件保存完整。

#### 11900 電腦軟體設計 丙級 工作項目 05：職業道德

1. (1) 為了防範電腦從業人員產生電腦犯罪的動機，下列敘述何者是不正確？①電腦從業人員應身兼數職，以提高素質②電腦從業人員應專責專職，以提高效率③設備購置者不應同時是付款者④資料存取應依職務設定權限等級。
2. (4) 專利法所稱之專利不含下列何者？①發明專利②新型專利③新式樣專利④新科學原理專利。
3. (4) 依據現行專利法規定，下列何者得予以發明專利？①數學方法②遊戲規則③科學原理④微生物新品種。
4. (1) 為尊重軟體智慧財產權，使用者應建立的正確觀念為何？①購買合法版權的軟體②複製時應保密，勿於公開場合中進行③同一辦公室內之同事可自行複製多份軟體，以方便內部使用，但不可攜出④使用複製軟體的用戶需付版權費給購買原版軟體者。
5. (2) 依據現行專利法規定，下列何者得予以新式樣專利？①積體電路電路布局及電子電路布局②物品之形狀、花紋、色彩或其結合之創作③純藝術創作或美術工藝品④純功能性設計之物品造形。
6. (4) 下列有關著作權的敘述何者正確？①不知情情況下代為重製未經授權的他人著作物是無罪②知情情況下代為重製未經授權的他人著作物是無罪③不知情情況下代為重製未經授權的他人著作物不一定有罪④不知情情況下代為重製未經授權的他人著作物是有罪。
7. (1) 下列有關著作財產權的敘述何者正確？①著作財產權消滅之後，則任何人均可自由利用該著作而不須付錢②未經發行的保護智慧財產權宣導短片，我們可以任意向公眾展示③音樂帶在錄製完成後，10 年內未公開發表，則我們可以公開播送④數學公式可以取得著作財產權。
8. (1) 下列何者為用來鼓勵電腦製造商進行報廢電腦及包裝的回收處理？①綠點標誌②EPA 標準③能源之星④標籤法。
9. (4) 能源的過度使用，使下列何者的排量大增，導致地球溫室效應？①一氧化氮②三氯乙烷③一氧化碳④二氧化碳。
10. (4) 下列何者不是綠色電腦的特色？①低幅射②省電③無污染④美觀。
11. (1) 綠色電腦強調人性化產品設計，注重符合生態為下列何者？①人體工學②人體美學③人體動力學④美觀耐用。
12. (1) 使用綠色電腦的好處，除了符合地球生態外，尚能節省電腦所用為下列何者？①電費②維修費③硬體費用④軟體費用。
13. (4) 下列何者不符合綠色電腦的政策？①禁用 CFC②使用可回收材質③使用耗電量較小的零組件④使用海龍包裝材

料。

14. (4) 下列 6 種特性：(a)省電(b)低噪音(c)低污染(d)低輻射(e)可回收(f)符合人體工學(g)省錢，那些符合完整的綠色電腦概念？①a, b, c, d, e, g②a, b, c, f, g③a, d, e, f, g④a, b, c, d, e, f。
15. (4) 下列何者不屬勞資關係法規？①工會法②團體協約法③勞動基準法④社團法。
16. (4) 關於電腦軟體的使用，下列何者不正確？①購買正版軟體，只是取得該軟體所附著磁片的所有權，該電腦程式的著作權仍歸程式的著作權人所有②正版軟體的買受人可以為備用存檔的需要拷貝該軟體，不需先徵得程式著作權人的同意③公司或學校機關團體有數台電腦時，每台電腦上都必須配置一套合法軟體，不能只購一套軟體而拷貝到數台機器的硬碟中④將電腦軟體單機版安裝在一個伺服器上，供多數人使用。
17. (1) 著作權人對於輸出侵害其著作權之物者，得提供下列何者作為被查扣人因查扣所受損害之賠償擔保，申請海關先予查扣？①出口貨物離岸價格②輸出貨物的建議價格③出口貨物的實際售價之保證金④出口貨物之生產成本。
18. (4) 依據現行著作權法規定，下列行為中那些可能會侵害他人著作權？(a)重製他人的電腦軟體(b)出租軟體，收取租金(c)錄製電視劇集，供日後自行觀賞(d)在圖書館影印部份百科全書內容，供寫稿研究(e)以 50 元代價向老王拷貝電腦軟體，然後在公司使用①a c e②b c d③a b d④a b e。
19. (1) 著作人死亡，對於侵害其著作人格權之行為，下列何人可以請求救濟？(a)配偶(b)子女(c)父母(d)生前戶籍地之鄰里長(e)檢察官或其他司法警察官長①a, b, c②b, c, d③a, c, d④b, c, e。
20. (4) 下列何種情形視為侵害著作權或製版權？(a)以侵害著作人名譽之方法利用其著作(b)明知係盜拷軟體而仍作為直接營利之用(c)未經著作財產權人同意，而大量進口著作重製物(d)輸入未經著作財產權人或製版權人授權重製之重製物(e)明知為盜版軟體，而仍擺在架上販賣①a, b, c②b, d, e③a, b, c, d④a, b, c, d, e。
21. (4) 著作權人發覺被人盜印重製時應如何處理？(a)請求排除侵害(b)向調查局檢舉(c)向地檢署按鈴告訴(d)向內政部著委會告發(e)向鄉鎮區公所聲請調解①a, b, c②b, c, d③c, d, e④a, c。
22. (3) 電腦高手阿諾買回一套大富翁遊戲軟體，因為覺得非常好玩於是從事以下行為：(a)重製一份作為備份之用(b)將備份的大富翁磁碟片借給大牛玩(c)重製多份磁碟片，以低價賣給同學(d)為配合阿諾家奇特的電腦環境，未經大富翁出品公司同意，自行修改大富翁程式。請問以上那些為合法行為？①a, b②b, c③a, d④c, d。
23. (4) 下列何者為合法行為？①信徒阿福將證嚴法師所有的公開演說、編輯成冊，供其他信徒取閱②某法律系學生逕自將台北市長的公開演講收錄成冊供民眾參考③將美國著名雜誌上的專論文章及照片未經原作者人同意，全文直接轉載於台灣雜誌④老師影印某書籍之四分之一內容，供課堂教學之用。
24. (4) 某位學者為研究之用，發現某著名書刊並無中文譯本，為便於學生研究，下列行為何者合法？①逕行翻譯、發行即可②將著作權為著作權人所有之書籍，透過原出版商同意再翻譯③買回原版，然後供學生整本翻印後，作為上課教材④經過版權所有人同意再翻譯。
25. (1) 下列何者屬於智慧財產權法？(a)著作權法(b)專利法(c)商標法(d)民法(e)刑法①a, b, c②b, c, d③c, d, e④b, d, e。
26. (2) 下列何者為「美國特別 301」(Special 301) 的正確解釋？①是目前最新的一種電玩②是美國用來報復其他國家未就智慧財產權提供妥善保護時的法律規定③是新進口的一種減肥產品④是美國福特汽車新推出的車型。
27. (1) 專利權登記應向那個機關申請？①經濟部智慧財產局②經濟部工業局③內政部著作權委員會④內政部警政署。
28. (1) 著作權登記應向那個機關申請？①經濟部智慧財產局②經濟部工業局③內政部著作權委員會④內政部警政署。
29. (1) 商標註冊應向那個機關申請？①經濟部智慧財產局②經濟部工業局③經濟部商業司④經濟部國際貿易局。
30. (3) 聽演講時未經過演講人同意就逕行錄音，可能觸犯下列何者？①專利法②商標法③著作權法④公平交易法。
31. (4) 專利被侵害時，不應尋求何種途徑救濟？①向法院或檢察機關提出刑事告訴②向受害者請求金錢賠償③要求受害者將判決書刊登在報紙上④請黑道人物出面向侵害專利權者索賠。
32. (1) 下列有關著作財產權的期間屆滿後之敘述，何者正確？①任何人都可自由利用該著作②只要付錢給著委會就可以利用著作③還是要徵得著作財產權人同意，只是不用付錢④只要付錢給經濟部智慧財產局就可以利用著作。
33. (4) 甲、乙、丙、丁四名好友共同完成一個文書處理軟體，下列何者錯誤？①四人共同擁有這個軟體的著作權②四人可以約定每人的權利是甲 1/2、乙 1/6、丙 1/6、丁 1/6③甲的權利雖然最大，也不可以未得乙、丙、丁的同意而單獨決定把軟體的著作財產權授權給戊④只要四人之中有三個人同意，就可以決定把軟體的著作財產權授權給戊。

34. (2) 研究生在碩士論文中欲引用他人著作，下列行為何者正確？①要徵得同意，也要付權利金②在合理範圍內可以直接引用，不必付權利金，但要註明出處③不必徵得同意，但要付權利金④要徵得同意，但不必付權利金。
35. (1) 公司可否在週六下午播放二輪國片給員工免費觀賞作為員工福利？①可以，但要付錢給該國片的權利人②可以，但要付錢給著作權委員會③可以，且不必付錢④不可以。
36. (3) 大學教授可否將他人著作作用在自己的教科書中？①只要付錢給著作權委員會就可以②只要是為教育目的的必要，在合理範圍內就可以③只要是為教育目的之下有其必要性，且在合理範圍內引用，並且是經教育行政機關審定為教科書之著作內容才可④只要憑良心即可。
37. (1) 對智慧財產權而言，下面何種權利可以讓與？①重製權②姓名權③公表權④同一性保持權。
38. (3) 電腦程式著作之著作財產權存續至著作公開發表後幾年？①20年②40年③50年④60年。
39. (4) 某小說家的小說可以交給幾家出版社發行？①1家②2家③3家④法律並無限制，依當事人契約內容而定。
40. (3) 以某電腦公司為著作人的電腦叢書，其著作財產權存續至其著作公開發表後幾年？①20年②40年③50年④60年。
41. (3) 關於王大明為著作人的電腦程式著作，下列行為何者合法？①可讓與姓名權給其他知名的電腦程式設計師②王大明的女兒可以繼承其著作人格權③王大明可以用別名發表④王大明可以將其著作人格權讓與他人。
42. (3) 一個小說的作者，什麼時候能夠取得他所創作那本小說的著作權？①構思開始時②搜集各式愛情故事時③撰寫完畢之時④印刷出售之時。
43. (1) 為什麼法律上規定女朋友不得任意公開男朋友寫給她的情書？①因為只有撰寫情書的人有權決定是否公開②因為任意公開有礙善良風俗③因為會使對方傷心欲絕④因為將造成社會動亂。
44. (1) 為什麼拷貝「三國演義」一書不犯法？①三國演義沒有著作權②章回小說多虛構，故不涉及真偽、仿冒的問題③太多人拷貝三國演義④由於法律漏洞，未及規範。
45. (1) 以下何者為著作權法所容許的拷貝行為？①為作備份而拷貝電腦程式②因遺失之故而拷貝同學的錄音帶③幫別人全本影印④影印宮澤理惠的照片廉價出售。
46. (3) 職業道德必須具備何種行為？①私利性②暴利性③合法性④機會性。
47. (3) 職業道德必須具有什麼的規範？①破壞②強迫③倫理④投機。
48. (1) 職業道德在職業訓練上是怎樣的課程？①必修②免修③選修④不關緊要。
49. (4) 鑑別職業操守應從什麼上辨別？①技能②學識③知能④素養。
50. (4) 關於積體電路電路布局保護法，下列何者為非？①電路布局指在積體電路上之電子元件及接續此元件之導線的平面或立體設計②積體電路指將電晶體、電容器、電阻器或其他電子元件及其間之連接線路，集積在半導體材料上或材料中，而具有電子電路功能之成品或半成品③主管機關為經濟部④為因應美國 301 條款而制定。
51. (1) 小華買了一張 CD，拆封後有瑕疵，可是唱片行及發行公司卻以「貨物出門，概不退換」為理由，拒絕退換，這漠視了什麼？①消費者權益②環境保護③社會公益④品質管理。
52. (1) 醫護人員能「仁心仁術」，商人能「童叟無欺」這就是下列哪項敘述的表現？①專業倫理②專業知能③專門技能④專業機密。
53. (2) 下列哪一種觀點較符合人與人的工作關係？①主要是競爭②有合作，也有競爭③競爭與合作同樣重要④合作多於競爭。
54. (3) 志中甫從學校畢業，老師勉勵他在職場要秉持「利他為先，利己為次」的態度，這位老師認為工作本質上是什麼？①生活②權利③服務④義務。
55. (1) 在傳統的工作觀念中，「工作」最重要的基本功能是什麼？①維持生存②社會歸屬③實現理想④肯定自我。
56. (1) 下列何者為尊敬顧客與同事是從事工作應具備的基本？①態度②技巧③技能④知識。
57. (3) 下列何者為對於所從事的工作，以一種鏗而不捨的態度，力求所進行的工作達到盡善盡美的境界的表現？①倫理道德②知識經濟③敬業精神④樂天知命。
58. (4) 在知識爆發的時代，任何技術人員必需具備下列何者？①短期②學校③自我④終身 學習的理念。
59. (1) 下列何者不是良好操守的工作人員應有的態度？①爭功諉過②守時節約③任勞任怨④敬業精神。
60. (4) 職業訓練過程中最重要的是培養學員注重下列何者？①公差觀念②生產流程③行業所得④技術及品德。

61. (3) 工作中愉快的交談很容易與顧客建立友誼，下列何者為交談不適宜的話題？①流行資訊②旅遊趣事③他人隱私④地方新聞。
62. (2) 電話交談，為留給對方良好的印象，在說話時，應注意下列何者？①快速講話②口齒清晰③提高聲調④裝腔作勢。
63. (1) 下列何者為電話禮儀中最不妥的行為？①撥錯號碼時，不出聲，趕緊掛斷②接聽電話時應先報上公司單位或名稱③公共電話要長話短說④接聽電話要以禮貌，愉快的聲音來回答。
64. (2) 下列敘述何者不正確？①規定不能盜拷電腦軟體，是因為要尊重他人智慧的結晶。②在網路上看到好看的文章、好聽的歌曲，將它貼在自己的網站上供網友閱覽。③如果只是單純上網瀏覽影片、圖片、文字或聽音樂，並不會違反著作權法。④在刊物上刊載原始程式時，若沒有註明姓氏或不放棄的旨意，視同放棄。
65. (3) 到電腦公司打工，聽從老闆的指示販賣盜版軟體，老闆和打工的人有何責任？①老闆觸犯著作權法，打工的人無罪②只要賠償損失就沒罪③老闆、打工的人都觸犯著作權法④打工的人觸犯著作權法，老闆無罪。
66. (3) 盜拷遊戲軟體送給同學，是否觸法？①只要不賺錢就不違法②違反商標法③觸犯著作權法④對象只要是學生就不違法。
67. (1) 老師的演講廣受各界歡迎，小王筆錄他的演講內容，並刊載於校刊內，請問這著作權是屬於誰的？①老師②小王③老師和小王共有④學校。
68. (3) 小欣將一本義大利文的小說原著翻譯成英文，小薰再將英文版翻譯成中文，若小艾要將中文版拍成電影，請問要得到誰的授權？①只要小薰的授權就可以了②只要小欣的授權就可以了③要得到義大利文原作者、小欣（英譯本作者）及小薰（中譯本作者）3人的授權④要得到小欣（英譯本作者）及小薰（中譯本作者）2人的授權。
69. (2) 國華發明了一種自動翻譯的軟體，請問要向那個機關申請專利權？①財政部國稅局②經濟部智慧財產局③行政院新聞局④教育部。
70. (4) 鳳玲在 85 年 8 月 30 日創作完成一幅畫，並在 90 年 6 月 6 日死亡，請問這幅畫的著作財產權存續至那一天？①135 年 8 月 30 日②135 年 12 月 31 日③140 年 6 月 6 日④140 年 12 月 31 日。