

國立雲林科技大學 2017 年「3D 電腦模型設計」教學研習

一、活動說明：

以「3D 電腦模型設計」(初階)磨課師課程作為基礎教材，透過線下實體研習的方式學習進階觀念，並分享模型設計基礎教育建構經驗及使用線上磨課師課程搭配的翻轉教學實行之方式，為 3D 模型設計基礎教育紮根。

二、活動訊息：

1. 時間：106 年 4 月 15 日 (六) 上午 9 點到下午 5 點
2. 地點：國立雲林科技大學設計三館 DC324 室
3. 活動對象：
 - 全國大專院校及高中職教師相關科系教師，限 25 名，將依報名順序與任職科系相關性錄取。
 - 如果妳/你是以下幾個身分，或許這研習適合您：
 - ◆ 高中職正在設計特色課程的教師 (您知道可以利用本校的磨課師課程，作為銜接大學的特色課程嗎?)
 - ◆ 高中職及大專校院正在教授 MAYA 的教師 (您知道有一套初階的 3D MAYA 磨課師課程可以合作應用嗎?)
 - ◆ 想為您的學生建構基礎 3D 模型設計觀念?
4. 活動講師：本校視覺傳達設計系邱顯源老師與業界專業師資
5. 活動費用：免費 (午餐請自理)
6. 報名連結：<https://goo.gl/forms/T5NJxZ6mdRfxrHfd2>

三、欲報名此次研習者，建議請先至 ShareCourse 平臺報名本校開設之「3D 電腦模型設計」(初階) (2017 春季班) 免費磨課師課程，並完成修課，以利研習進行。(課程網址：<https://goo.gl/QzfpOK>)

四、報名期限：即日起至 106 年 4 月 10 日止(如報名人數額滿，將提前結束報名)

五、活動議程：

時間	課程內容	課程講師	地點
08:30~09:00	報到		DC324
09:00~12:00	1. 模型進階製作講解 2. 模型佈線教學 3. 模型貼圖與輸出	邱顯源老師	DC324
12:00~13:00	午餐		
13:00~17:00	1. 動畫原理講解 2. 3D Maya 動畫介面介紹 3. 動畫的設定與範例製作	邱顯源老師 暨業界專業 師資	DC324

六、全程參與課程者將核發公務人員終身學習時數 8 小時

七、如有任何問題，請來信 weichun@yuntech.edu.tw 或來電 05-5342601 轉 2660。

八、主辦單位：國立雲林科技大學磨課師辦公室

九、指導單位：教育部資訊及科技教育司